

İLK ARKADAŞIM TANIŞMA



T.C. MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
Temel Eğitim Genel Müdürlüğü



T.C. MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
Temel Eğitim Genel Müdürlüğü

İLK ARKADAŞIM TANIŞMA

Sevgili ailelerimiz ve öğretmen arkadaşlarımız,

Bu kitap çocuğunuzla etkileşimli zaman geçirmenizi desteklemek amacıyla hazırlanmıştır. Aşağıdaki bölüme çocuğunuzun isminin yazılmasını sağlayınız. Çocukların bir kısmı kendi isimlerini yazma konusunda çok hevesli olabiliyor. Çocuğunuzun gelişimsel uygunluğuna göre, ismi için ayrılan yere adını kendisinin yazmasını ya da sizin bir kâğıda model olarak yazdığınız ismini kopyalamasını isteyebilirsiniz. Ya da doğrudan siz yazabilirsiniz.

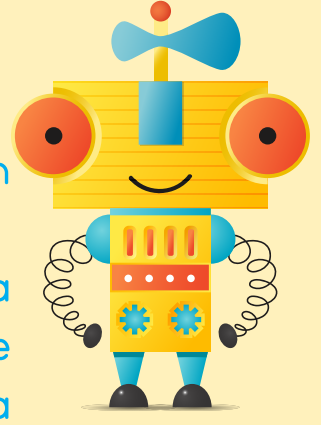
BU KİTAP

AİTTİR.

ÇOCUKLARA NOTLAR

“İlk Arkadaşım” kitabı hem senin hem de senin yaşındaki tüm çocuklar için hazırlandı.

Bu kitabın bir de kahramanı var. Onu şu anda bu sayfada görebilirsin. İstersen ona bir isim de verebilirsin. Kahramanımız kitabın bazı sayfalarında seni bekliyor olacak. Kahramanın hangi sayfalarda olduğunu merak ediyorsan etkinlikleri yapmaya başlamadan önce kitabı inceleyebilirsin. Bakalım kitabı beğenecek misin? Kitabın son sayfasında da sana bir sürpriz var.



YETİŞKİNLERE NOTLAR

Erken çocukluk yaşlarında olan çocuklarımız henüz okuma yazma bilmedikleri için yönergeleri çocuklarınıza sizin okumanız gerekmektedir. Ancak siz yetişkinlerden beklenen, yönergeleri okumaktan daha fazlasını yapmanızdır. Bu kitaptaki etkinlik sayfaları bir aile oyununa ve sınıf etkinliğine dönüştürebilecek bir oyun kurgusu içinde hazırlanmıştır.

- Kitabı çocuğunuzla/öğrencinizle birlikte çalışmaya başlamadan önce mutlaka inceleyiniz. Daha sonra da çocuğunuzun kitabı incelemesi için zaman veriniz. Belki bazı sayfalardaki resimler çocuğunuzun ilgisini daha fazla çekecektir ve size bu sayfalarla ilgili sorular soracaktır. Kitapla tanışma ve ön inceleme sürecinin çocuğun kitaba ilgisini başlatmada ilk adım olabileceğini düşünebilirsiniz.
- Kitabın sayfalarını inceledikten sonra çocuğunuza kitabın ne ile ilgili olduğunu sorabilirsiniz, verdiği cevaba göre böyle düşünmesine neyin sebep olduğunu açıklamasını da isteyebilirsiniz. “Çalışmaya başlamadan önce kitabı inceleyelim, resimlere dikkatle bakalım, acaba bu kitap ne ile ilgili, kitabın ne ile ilgili olduğunu nasıl anladın, kitapta neyi görmek sana böyle düşündürdü?” gibi cümleler ve sorular kullanabilirsiniz.

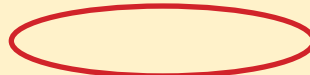
- Çocuğun kitap hakkındaki düşüncelerini öğrendikten sonra artık kitabın adını söyleyebilirsiniz: “Her kitabın bir adı vardır. Tıpkı herkesin bir adı olduğu gibi, benim adım gibi, senin adın gibi... Bu kitabın adı da ‘İlk Arkadaşım’ . Kitabın konusu arkadaşlık olmalı.” gibi bir tahminde bulunarak sohbete ve çalışmaya zemin hazırlayabilirsiniz. Kitaplar, çocuklarla aramızdaki iletişimi artıran köprüler olmalıdır. Bu nedenle ki “Hadi otur, kitabını aç ve söylenenleri yap!” demekten kaçınmak gerekir.
- Kitaptaki mavi sayfaları kullanırken çocuğun olabildiğince ilginç ve farklı şeyler yapabilmesine olanak verecek materyalleri sağlamaya özen gösteriniz ve yaptıkları hakkında konuşunuz. Eğer isterse mavi sayfalar için size de görev verebileceğini söyleyebilirsiniz.
- Kitabı çalışırken ya da kitap tamamlandığında çocuğunuza kitabın ismini değiştirmek isteyip istemediğini sorabilirsiniz ve bu kitap için yeni bir isim önerisi hakkında sohbet edebilirsiniz. Hatta, önerdiği kitap ismi için yeni bir kapak tasarlamayı bile teklif edebilirsiniz.
- Kitabın her sayfasında “mutlu, mutsuz ve hiçbir duygu ifadesi olmayan” üç farklı yüz ifadesi göreceksiniz. Bu yüz ifadeleri, çocukların o çalışma sayfasıyla ilgili geri bildirimlerini almak üzere konulmuştur. Siz bir açıklama yapmadan çocukların bu yüz ifadeleri ile ilgili düşüncesini sorabilirsiniz. “Her sayfada olan bir şey dikkatini çekti mi? Evet, yüz ifadeleri. Acaba bunları neden her sayfaya çizmiş olabilirler? Bu yüz ifadelerini çizerek bizden bir şey yapmamızı bekliyor olabilirler mi?” benzeri ya da farklı bir diyalog kurabilirsiniz. Çalışma tamamlandığında çocuğunuzdan yaptığı bu çalışmayla ilgili duygusunu, seçtiği yüz ifadesine dokunarak belli etmesini isteyebilirsiniz.
- Kitapta yer alan “Ailece Oyun Zamanı” etkinliklerinin sadece örnek olduğunu düşününüz ve kendi aile oyunlarınızı üreterek oyun zamanlarınızı artırmaya çalışınız.

Çocuğunuzla aranızdaki ilişkinin güçlenmesinde “İlk Arkadaşım” kitaplarının kolaylaştırıcılığına güvenmeniz ve yararlanmanız dileklerimizle...

TANIŞALIM

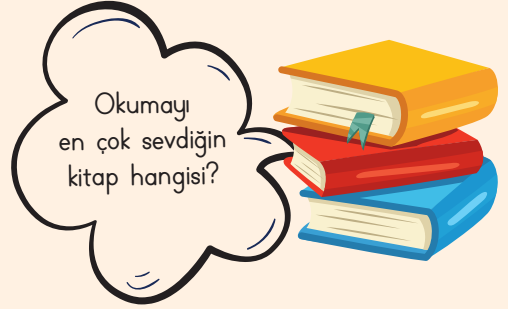
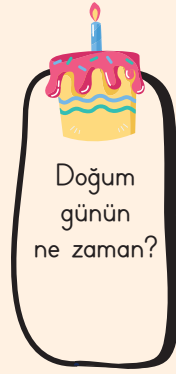
Buraya
fotoğrafını
yapıştır.

Bu kitap senin ve senin yaşımda olan diğer arkadaşların için hazırlandı. Etkinlikleri yapmaya başlamadan önce bir fotoğraf çektirmeye ne dersin? Resimde diğer çocukları görüyorsun. Herkes geldi, bir sen eksiktin. İyi ki geldin. Biz de ne zaman aramıza katılacaksın diye merak ediyorduk. Bilmelisin ki burada olman bizim için çok önemli. Ortadaki boş alanı senin için ayırdık. Kendini oraya çiz. Sen de geldiğine göre grubumuz tamamlanmış oldu. Ve şimdi poz verme zamanı. Gülümseyin...



BENİ TANI

Senin hakkında birçok şeyi merak ediyorum ve seni daha yakından tanımak istiyorum. Soracağım bazı sorulara cevap vererek bana kendini tanıtır mısın?



Ailece Oyun Zamanı: Birbirinize sormak istediğiniz soruları bir kavanoza koyun. Aile üyeleri bir araya toplandığınızda sırayla kavanozdan bir soru çekin. Kurada size çıkan soruları cevaplayın.



CAMDAN CAMA

Evimizin penceresinden ne gördüğümü sana anlatmak istiyorum. Beni dinlerken nasıl bir yerde oturduğumu hayal etmeye çalış, istersen resmini de çizebilirsin. Anlatıyorum, hazır mısın? Çooooo uzakta denizi görüyorum. Denizde gemilerin biri sağa biri sola gidiyor. Nereye gittiklerini bilmiyorum ama hep merak etmişimdir, bu gemiler nereye gidiyor diye. Bizim ev ile deniz arasında ise bir sürü ev var. Büyük ve küçük evler... Evlerin arasında seyrek seyrek ağaçlar ve arabalarla dolu uzun uzun yollar var. Tam karşımızda da çok büyük bir futbol sahası, yanında da çok dar ve küçük bir köprü var. Gece olduğunda ışıkları izlemek çok eğlencelidir, güneşin batışı ise kıpkırmızıdır. Harika görünür. Şimdi sıra sende! Sen anlat bakalım, evinin penceresinden bakınca neler görüyorsun? Pencereden gördüğün bazı şeyleri buraya çizebilirsin.

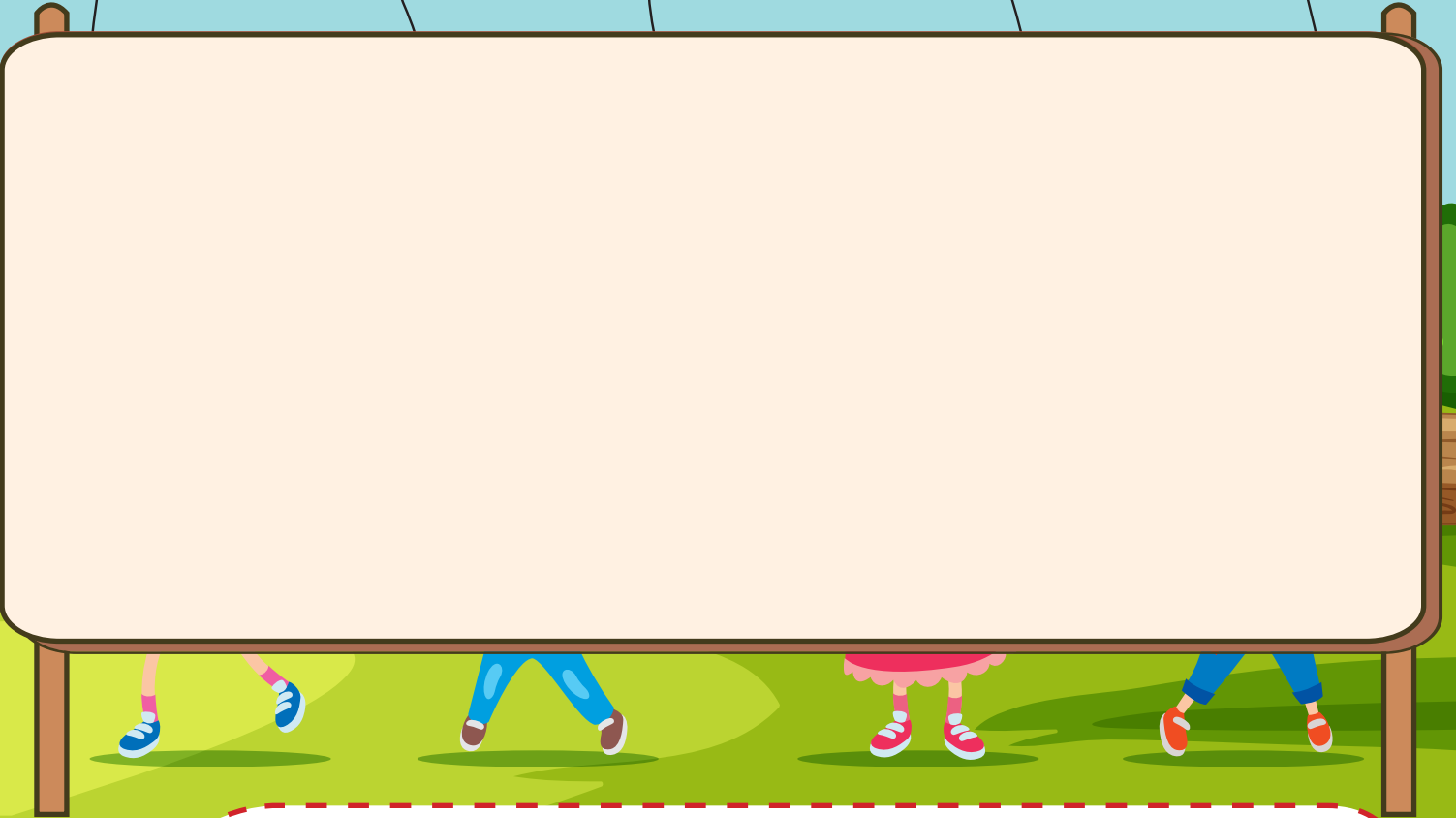
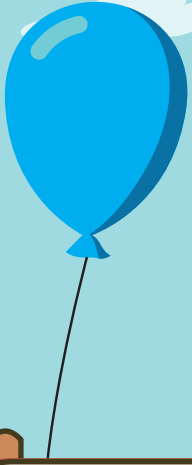


Ailece Oyun Zamanı: Evinizin penceresinden bakıp "Bul Bakalım" oyununu oynayabilirsiniz. Bu oyun için pencereden baktığınızda gördüğünüz bir şeyi söylemelisiniz. Yanınızda kim varsa o kişi sizin gördüğünüzü görmeye çalışmalı ve bulduğunda "buldum, buldum" diyerek yerini göstermelidir. Örneğin aile üyelerinden biri uçurtma takılmış bir ağaç görüyor ve söylüyor. Siz de "buldum, buldum" diyerek nerede gördüğünüzü gösteriyorsunuz.



BALONLU AYAKLAR

Bu resimdeki panonun arkasında çocuklar var. Peki sen panonun arkasındaki çocukların hangi arkadaşlarının olmasını istersin? Burada kaç çocuk var? Her çocuğa yetecek kadar balon var mı? Sence çocuklar saklambaç mı yoksa başka bir oyun mu oynuyor? Az sonra öğreneceğiz ama önce çocukların vücutlarının görünmeyen kısımlarını çizerek tamamla. Resmini tamamlayınca arka sayfayı çevirebilirsin. Orada seni bekleyen sürprizler var.



Ailece Oyun Zamanı: Aileden iki kişi eş olun. Aranıza bir paravan ya da perde koyun. Sırt sırta da durabilirsiniz. Eşlerden biri bir hareket yapmalı ve bu hareketi eşine tarif etmelidir. Örneğin dizlerini yere koy, bir kolunu yukarı kaldır, diğer kolunu aşağı doğru indir ve ağzını aç gibi. Yönergeyi dinleyen kişi tarif edilen hareketi yapmalıdır. Aradaki perdeyi kaldırdırınca bakalım eşiniz tarif ettiğiniz hareketi sizin gibi yapabilmiş mi? Eşinizin yaptığı hareketi, yine görmeden ama bu kez sadece dokunarak da anlamaya çalışabilirsiniz, bunun için gözlerinizi sınıksız yummuş olmanız gerekir.



BALON ŐAKASI

Sürprizzzz!

Çocuklar ne oynuyorlarmış? Resmi görünce seni Őaşırtan bir Őey olduysa bilmek istiyorum, anlatır mısın? Önce kendi çizdiğin çocuklara bak, sonra da buradaki çocuklara bak. Bu resme benzeyen neler çizmişsin? Çocukların ellerindeki balonlara bak, tam bir Őaşırtmaca... Őimdi de çocukların ellerine aynı sayıda balon olacak Őekilde balon çizerek resmi tamamla. Çizebildiğin en güzel balonları çizerek bunları kitaptaki arkadaşlarına hediye etmiş olacaksın.



Ailece Oyun Zamanı: Aile üyeleri ile birlikte "Resmi Tamamla" oyunu oynayabilirsiniz. Bu oyun için tamamlanmamış, eksik bırakılmış resimlere ihtiyacınız olacak. İsterseniz resimleri siz çizebilirsiniz, isterseniz de dergilerden temin edebilirsiniz. Yapmanız gereken resimlerin eksik bölümlerini çizerek tamamlamak.



MERAK KUTUSU

Meraklı biri misin? Meraklı olmak ne demek ki? En çok merak ettiğin şey ne? Örneğin bu kutuda ne var? Ben şu anda çok merak ediyorum, ya sen? Bu kutunun içinde ne olmasını istersen onu çizebilirsin. Belki kutunun içinde beş farklı şey bile olabilir. Sen çizince anlayacağız. Hadi çiz de beni meraktan kurtar.



Ailece Oyun Zamanı: Ailece bir arada olduğunuzda "merak" hakkında hiç konuştuğunuz mu merak ettik doğrusu. Evde mutlaka boş kutularınız vardır. Onlardan birini tüm ilginç fikirlerinizi de kullanarak ailenizin merak kutusuna dönüştürebilirsiniz. Merak kutusunun içine birbirinizin ilgisini çekecek şeyler koyarak hem eğlenceli hem öğrenmeli hem çok düşünmeli, hem de sürprizli saatler geçirebilirsiniz. Unutmayın! "Merak öğrenmenin mayasıdır."



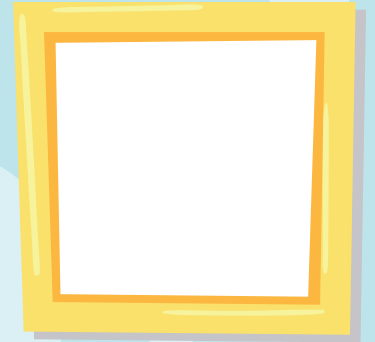
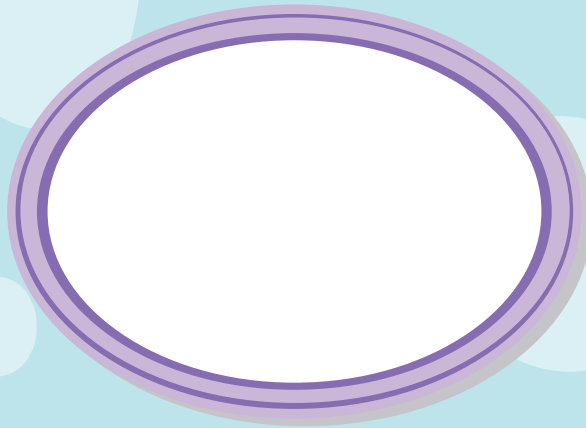
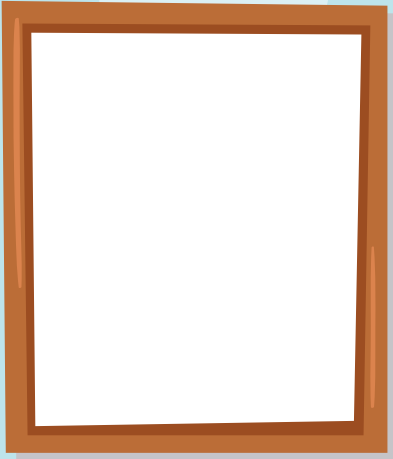
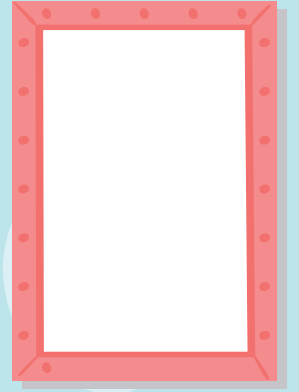
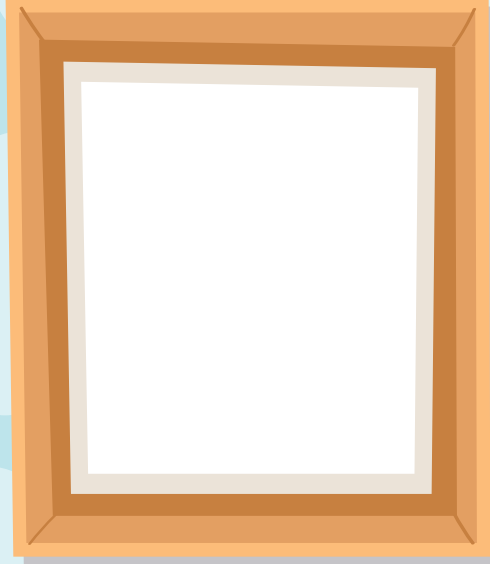
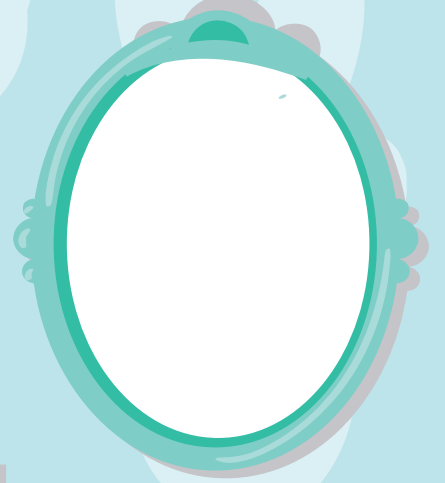
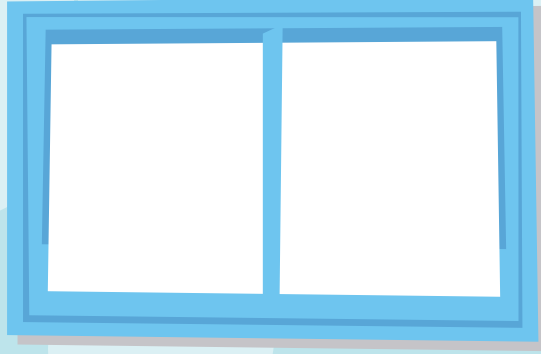


Kitaptaki bu mavi sayfalara kendi başına ya da arkadaşınla ne yapmak istersen onu yapabilirsin. Mavi sayfalar sürpriz olacak. Ne yapacağını sabırsızlıkla bekliyor olacağım.



BENİM AİLEM

Aile denince aklına ilk kim geliyor? Kimlere aile denir? Hayvanların da aileleri olduğunu düşünüyor musun? Ailece yapmaktan çok hoşlandığınız şeyler neler? Şimdi de aile üyelerinle tanışma zamanı. Benimle kimi tanıştırmak istiyorsan bu çerçevelere onların resimlerini çizebilir ve onları tanıtabilirsin.

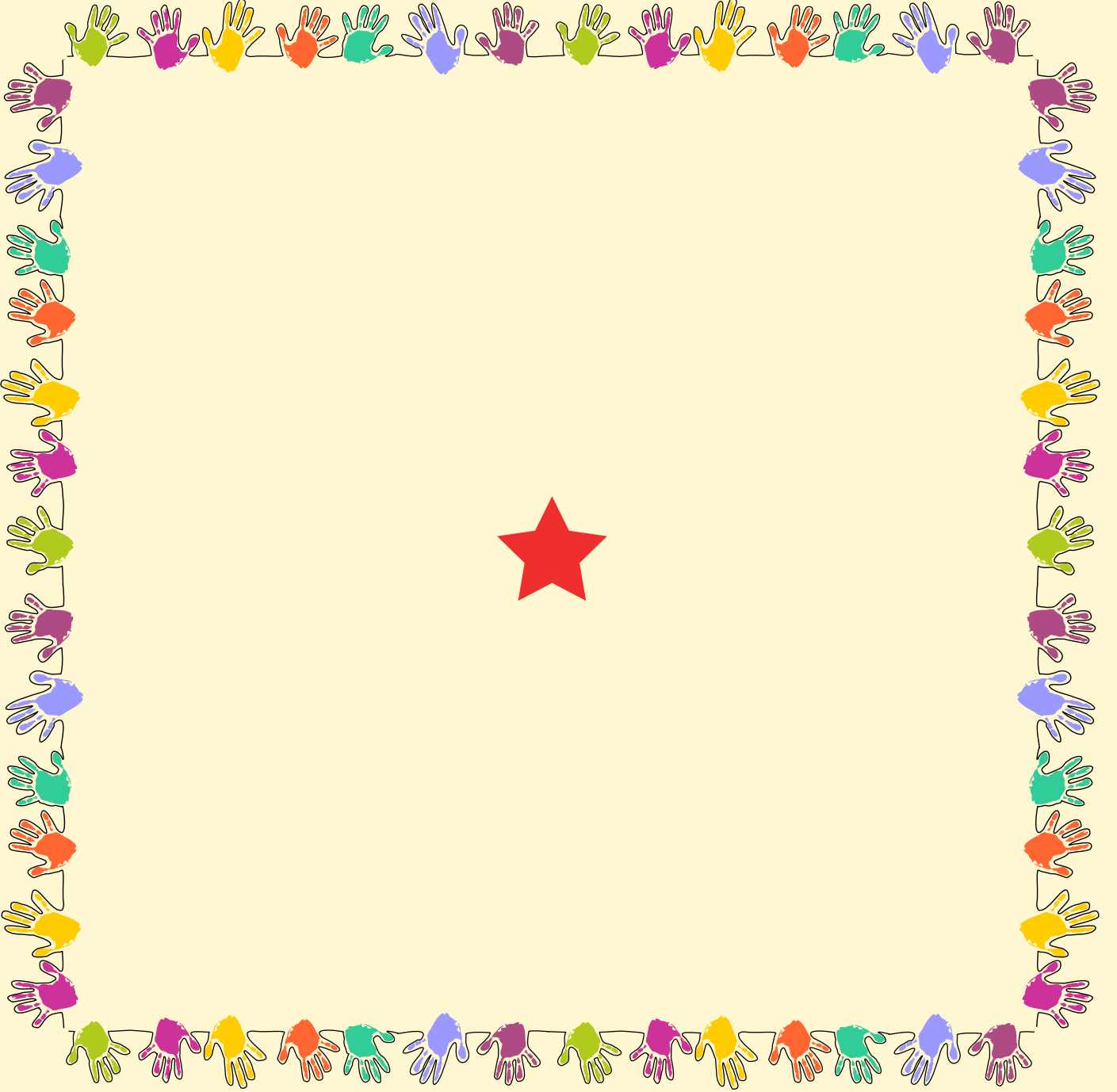


Ailece Oyun Zamanı: Evinizde kimlerle yaşıyorsanız çocuğunuzdan herkesin bir arada olduğu bir resmi çizmesini isteyebilirsiniz. Bu resmi yaparken siz de yardımcı olabilirsiniz. Yaptığınız bu resmi, sokak kapınıza ya da camınıza asıp altına da şu yazıyı yazabilirsiniz: Bu ev, "..... Ailesi" nin evidir. Evimize hoş geldiniz.



ELLERİM İŞ BAŞINDA

Ellerimiz ne işe yarar? Bir sen söyle, bir de ben. Başkalarına da aynı soruyu sor bakalım, onlar elleriyle neler neler yapıyormuş? Kırmızı yıldız olan yere elini koy. Aman yıldız gözükmessin! Kırmızı yıldız elinin altında kalsın. Şimdi elinin şeklini çiz, sonra da istediğin gibi boy. El izini mutlaka saklamalısın. Büyüdüğünde tabii ki elin de büyümüş olacak. O zaman çocuk elinle neler yaptığını görmek seni mutlu edebilir.



Ailece Oyun Zamanı: Siz de kendi elinizin şeklini çizip boyayabilirsiniz. Sonra el izlerinizi karşılaştırabilirsiniz. En büyük el kimin? Ellerle oynanan bir oyun bulmaya ne dersiniz? Ellerle bir şeyi taklit etme fikri bizden size bir örnek olsun. Bu arada elinizin şeklini sadece çizerek değil, ellerinizi suluboya ya da parmak boyasıyla boyayarak da izini çıkarabilirsiniz. Sonra sabunla iyice yıkarsınız.



ELİNDE NE VAR?

Burada çocuklar çok meşgul, hepsi bir şey yapıyor. Ellerinide ne olduğunu tahmin etmeye çalış ve tahmin ettiğin şeyi çiz. Burada kaç çocuk var? Say. Son olarak kendini elinde bir şey varken çiz. Şimdi kaç çocuk oldu? Söyle.



Ailece Oyun Zamanı: Bu oyun için avucunuza sığacak kadar küçük şeyler bulmalısınız. Avucunuzdaki şeyin ne olduğunu tarif ederek aile üyelerinin tahminlerini alabilirsiniz.



ÇALIŞKAN ELLER

Tahminlerin doğru çıktı mı? Senin yaptığın resimle bu resimler arasında ne gibi farklılıklar var? Resimlerde canlı olan neler var? Resimdeki çocuklarla yaptığın aynı şeyler var mı? Mesela bugün, bu kitapla çalışmaya başlayınca kadar elini kullanarak neler yaptın? Şimdi de resimlerde boyasız kalmış yerleri boya.

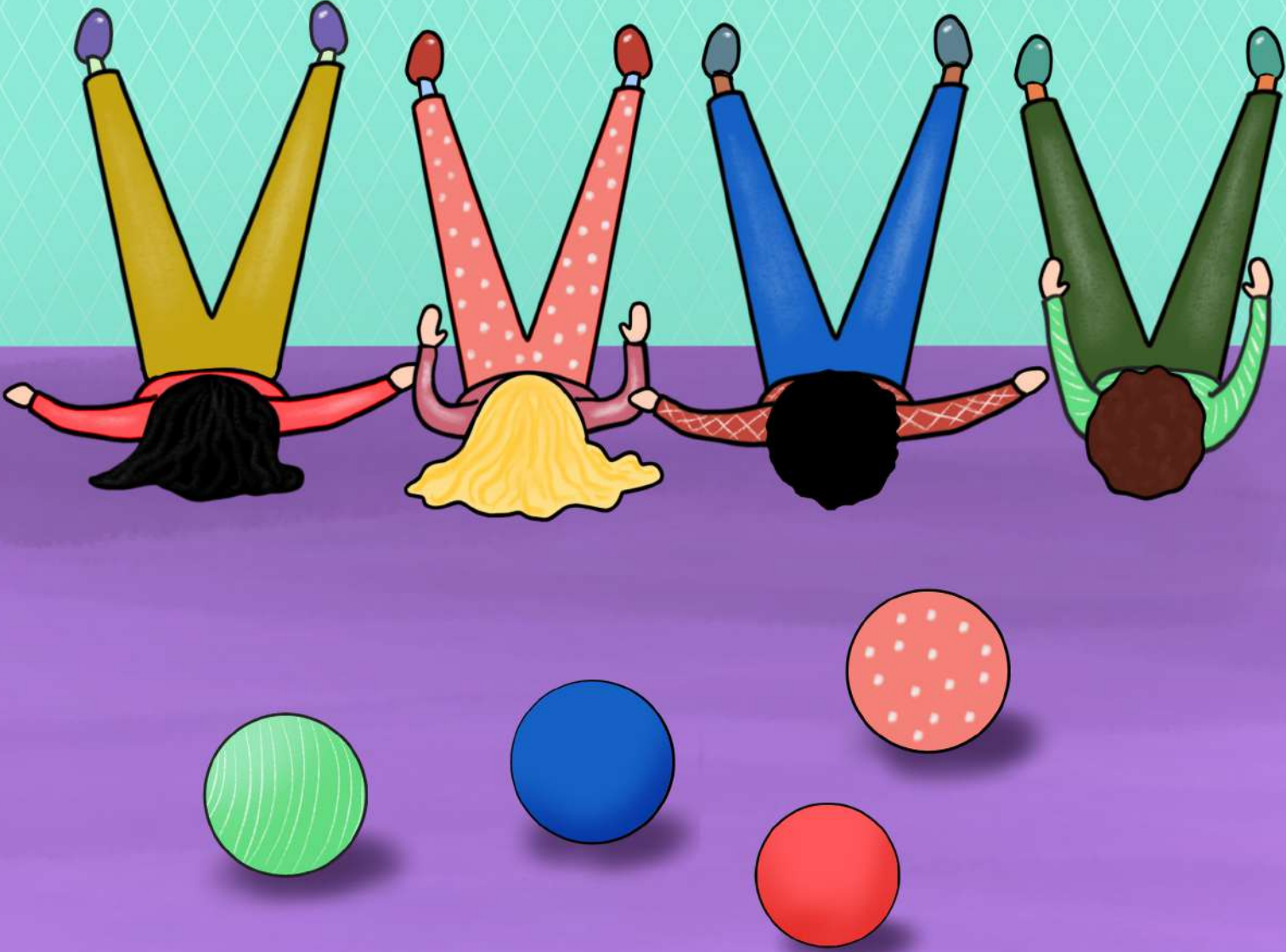


Ailece Oyun Zamanı: Aile üyeleri çember şeklinde oturup küçük bir nesneyi avuçtan avuca geçirme oyunu oynayabilirsiniz. İçinizden biri ebe olmalı ve o küçük nesnenin kimin elinde olduğunu tahmin etmeli. Bazen oyunun yönünü sağdan sola giderken soldan sağa doğru değiştirerek şaşırtmaca yapmayı da deneyebilirsiniz.



HEP ELLER Mİ? BİRAZ DA AYAKLAR HAVAYA...

Ayaklarını duvara böyle yaslayarak kiminle sohbet etmek istersin? Topu düşürmeden bacaklarının arasında tutmayı denemek ister misin? Bunu denemek için topunun olması gerekir. Etrafa dağılmış topları çocuklara vermelisin. Bunun için çocukların giysileri ile aynı renk veya desende olan topları eşleştir ve oyun başlasın.

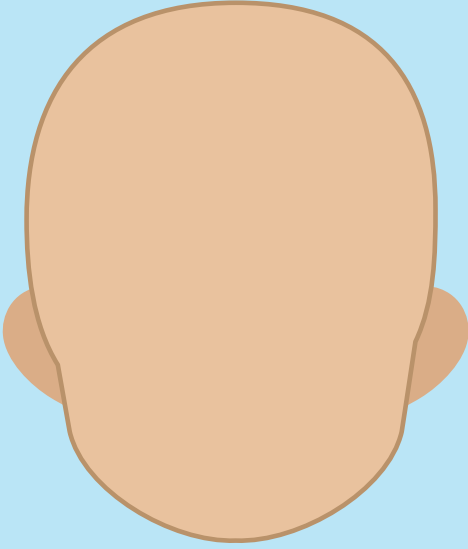


Ailece Oyun Zamanı: Ailece ayaklarınızı duvara yaslayıp gün içinde yaptıklarınızı birbirinize anlatabilirsiniz. Evde fotoğrafınızı çekecek biri varsa kendisinden bu pozu kaçırmamasını isteyebilirsiniz. Sırayla herkes bir hareket yapabilir ve diğer aile üyeleri de o hareketi tekrarlayabilir. Daha önce bu şekilde jimnastik yapmadıysanız bu sizin için ilk olacak demektir. Ayaktan ayağa top geçirme oyununu oynamadan yerden kalkmamalısınız. Ayrıca bacaklarınızı ve ayaklarınızı birbirinizle karşılaştırmayı da denemelisiniz. Ailenizde en büyük ayak kimin acaba?

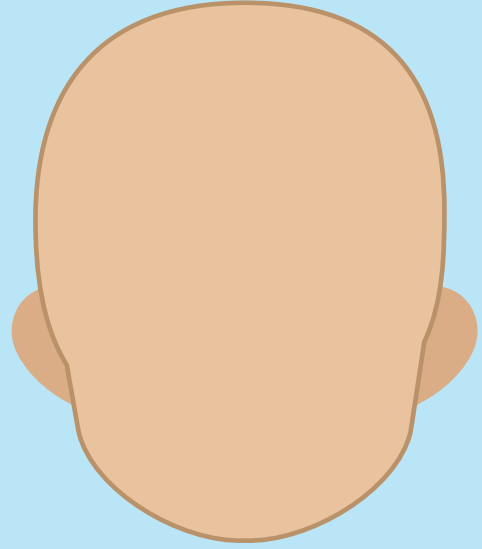


HER GÜN BAŞKA BİR GÜN

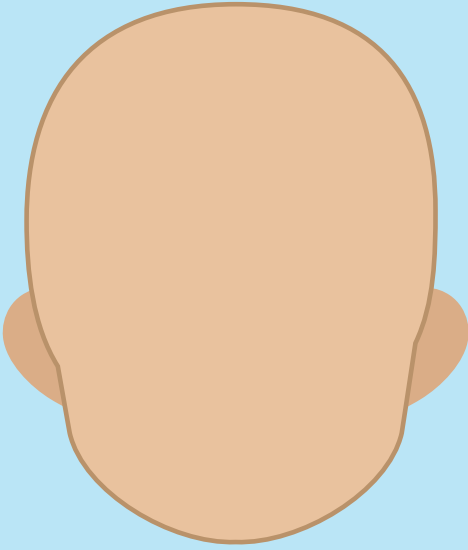
Bazen kendimizi mutlu bazen de mutsuz hissederiz. Bazen korkarız, şaşırırız. Bazen de kızdığımız zamanlar olur. Hepsi bizim duygumuzdur. Şimdi farklı duygular hisseden çocukların yüz ifadeleri nasıl olursa öyle çiz. Bu yüzlerden birini kendi yüzün gibi düşünmek istersen kendi duygunu ifade eden bir yüz çizebilirsin. Ne olunca kendini mutlu, mutsuz, kızgın, korkmuş ya da şaşırılmış gibi hissedersin? Anlat.



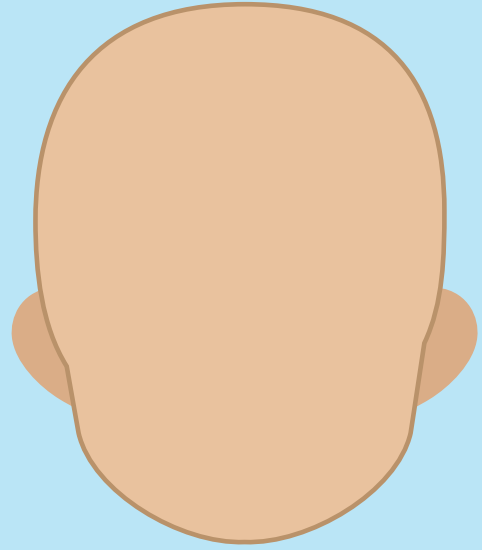
MUTLUYKEN BEN



KIZGINKEN BEN



ÜZGÜNKEN BEN



ŞAŞIRINCA BEN

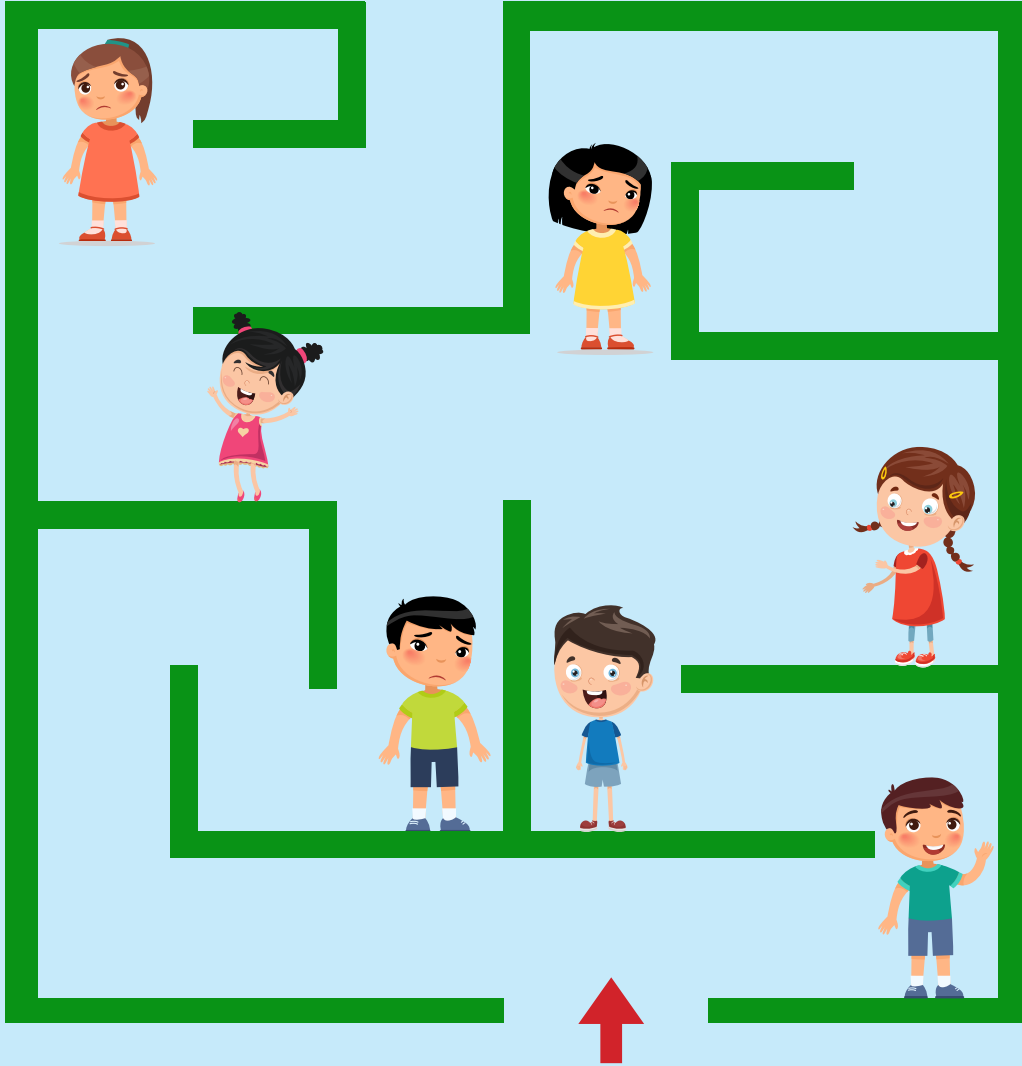


Ailece Oyun Zamanı: Bir zar yapın ve zarın her bir yüzüne farklı duygu ifadeleri çizin. Ailece birlikte olduğunuzda "İçini Dök" oyununu oynayın. Zarı atın ve hangi duygu ifadesi gelirse o duygu hakkında konuşun.



GÜLÜMSE

Bu çocukların hepsinin senin arkadaşın olmasını ister miydin? Gülümseyen çocukları takip edersen çok ilginç bir yere varacaksın. Yoluna üzgün biri çıkarsa ona güzel bir söz ya da komik bir şey söyleyip onu gülümsetmeyi deneyebilirsin. Üzgün çocuk gülümsemez ise yalnız kalmak istiyor olabilir. O zaman yolunu değiştirebilirsin. Sonra yeniden onunla konuşursun. Sence bu çocuklar neden üzgün olabilir? Peki, diğer çocukları böyle gülümseten nedir? Yolun sonundaki ilginç yer neresiymiş? Anlatır mısın? Yolun sonuna o ilginç yeri çizebilirsin.



Ailece Oyun Zamanı: Ailece birlikte olduğunuzda kâğıtlara labirentler çizmeye çalışın. Kendi labirentlerinizle hedefe ulaşma oyunları oynayabilirsiniz. İsterseniz evin içinde ipleri, kurdeleleri; bahçede ya da sokakta ise tebeşirleri kullanarak çizdiğiniz labirentlerle "Yolunu Bulma" oyunu oynayabilirsiniz.



BEN BENİM, SEN DE SEN

Düşünsenize bir sabah uyanıyorsunuz ve herkes birbirinin tıpatıp aynısı olmuş. Sesleri, yüzleri ve hatta giysileri bile aynı. Eğer sen bir kızsın herkes kız, sen erkeksen herkes erkek olmuş. Sence herkes aynı olsa nasıl olur? Sen herkesin "sen" olmasını ister misin? Benim fikrimi sorarsan ben istemem. Hepimiz bu çocuklar gibi farklı kalmaya devam etmeliyiz. Buradaki çocuklar kendilerine bir arkadaş seçip oyun oynamak istiyor. Onları ikili eş yapar mısın? Çocuklar böyle eş olunca hangi oyunları oynarlar? Söyle, biz de seninle oynayalım.



Ailece Oyun Zamanı: Ayna karşısına geçin ve birbirinize benzeyen ve benzemeyen özellikleriniz hakkında konuşun. İşe ellerinizi inceleyerek başlayabilirsiniz.



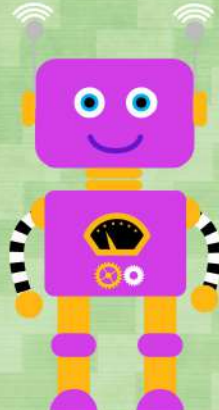
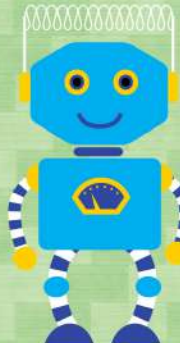
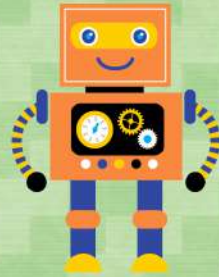
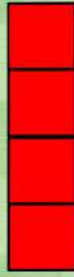
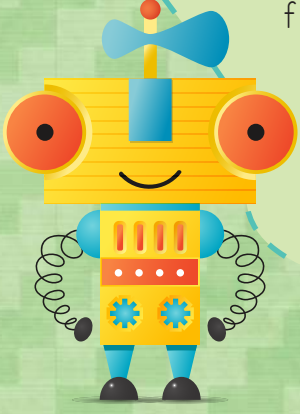


Kitaptaki bu mavi sayfalara kendi başına ya da arkadaşınla ne yapmak istersen onu yapabilirsin. Mavi sayfalar sürpriz olacak. Ne yapacağını sabırsızlıkla bekliyor olacağım.



BOYUN KAÇ KARIŞ?

Boyunun kaç karış olduğunu biliyor musun? Sen birinin boyunu ölç, o da senin boyunu ölçsün. Bakalım boyunuz kaç karış? Resimdeki robotlar boylarını ölçmek için blokları kullanmışlar. Robotların boyları farklı uzunlukta. Blokları say ve boş kutulara yaz. Acaba senin boyun kaç blok eder? Evde blokların varsa üst üste koyup sayabilirsin. Bloğun yoksa boyunu ölçmek için başka ne kullanabilirsin, düşün bakalım.

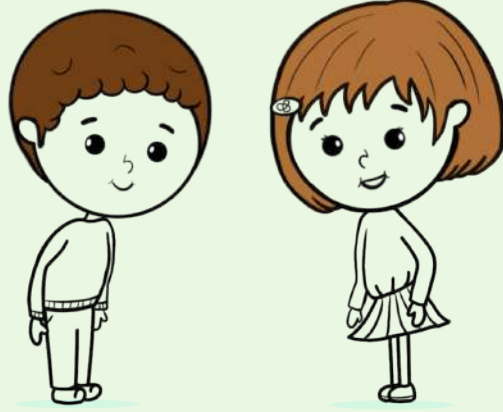
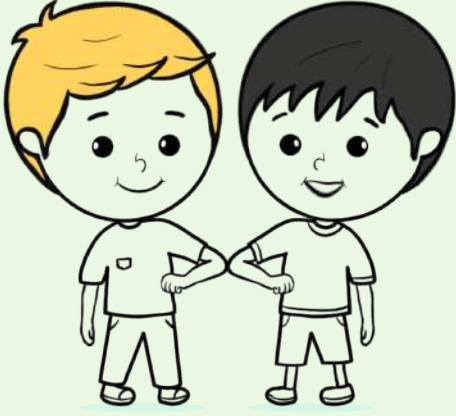


Ailece Oyun Zamanı: Aile üyeleri olarak boyunuzun uzunluğunu bir duvarda işaretleyin. Evinizde aynı nesneden üst üste koyabileceğiniz ne varsa onları kullanarak boyunuzun kaç nesne ettiğini öğrenebilirsiniz.



MERHABA!

Ne zaman birbirimizle selamlaşıp birbirimize "merhaba" deriz? Sarılmadan, öpüşmeden "merhaba" demek için benim aklıma gelen selamlaşmalar bunlar. Bu hareketlerle selamlaşmayı dene. Peki selamlaşmak için senin başka önerilerin var mı? Varsa neler? Resimde seninle selamlaşmak isteyen çocuklar var. Önce onlara birer isim ver. Sonra çocukların giysilerini boya. En çok hangi selamlaşma hoşuna giderse bugün evinize gelenleri o şekilde selamla.

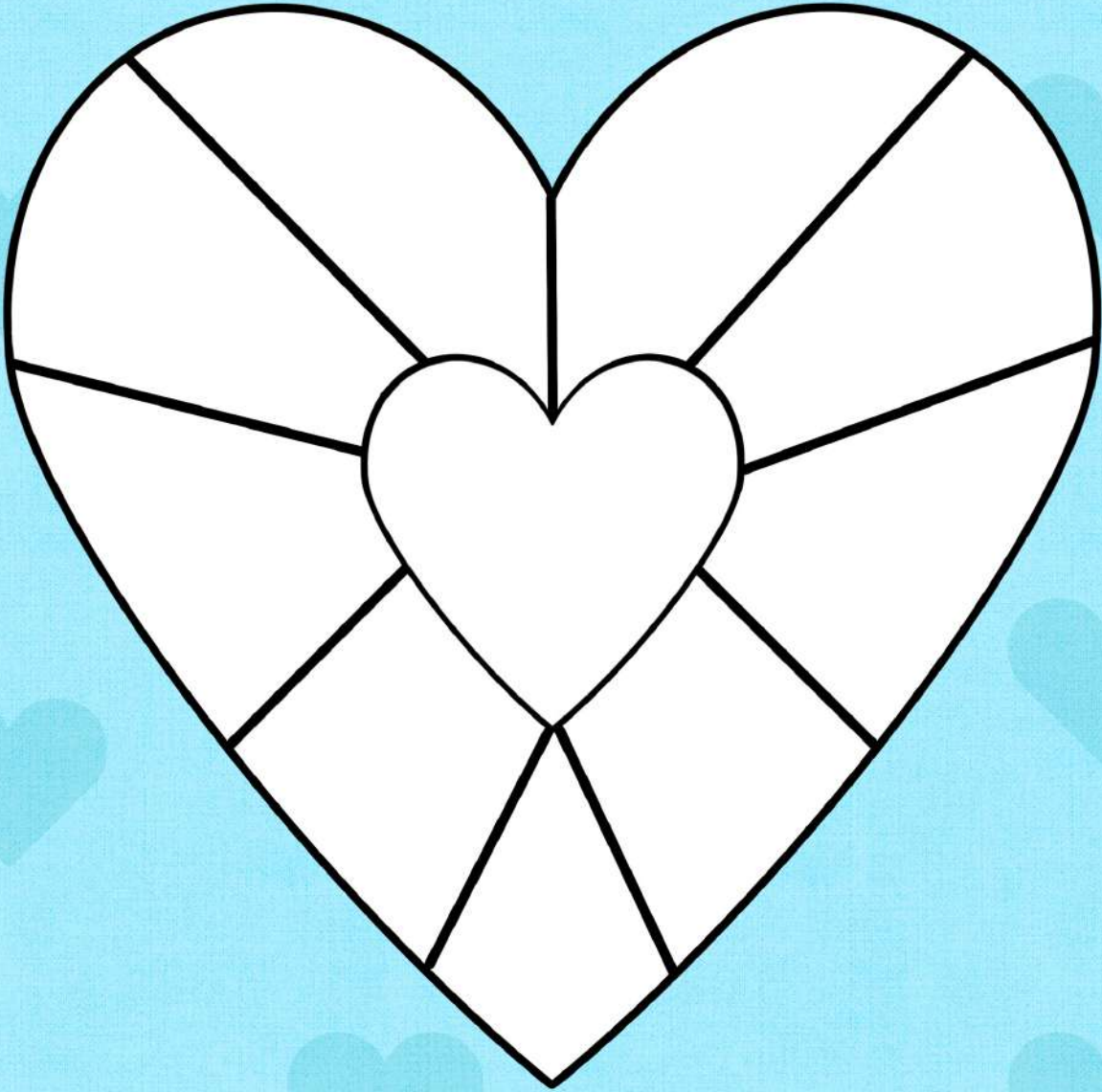


Ailece Oyun Zamanı: Ailenize ait bir "merhaba" hareketi bulun. Evinize gelen tüm konukları böyle selamlayın. Ailenize ait bunun gibi başka hareketler de bulabilirsiniz. "İyi geceler, teşekkür ederim, güle güle" hareketlerinizi merak ettim şimdiden.



BENİM “EN”LERİM

Sevdiğin şeyler hakkında konuşmak ister misin? Buradaki kalbin kaç parça olduğunu say ve ortadaki küçük kalbin içine yaz. Henüz yazmayı bilmiyorsan sorun değil, nasıl olsa öğreneceksin. Şimdilik bir büyüğünün yazdığı rakamın üzerinden geçerek de yazabilirsin. Şimdi de kalbin her parçasını başka bir renk ile boya. Yeterli boyan olmayabilir, o zaman bu problemi çözmek için başka ne yapabilirsin? Boyaman bitince kalbin her parçasına dokun ve en sevdiğin şeyleri söyle. Arkadaşlarına kalp hediye etmek istersen onlar için değişik kalpler hazırlayıp onlara verebilirsin.



Ailece Oyun Zamanı: Renki kâğıtlar, gazete ve dergileri kullanarak kesebildiğiniz kadar çok kalp kesebilirsiniz. Kestiğiniz kalpleri evin içinde çeşitli yerlere saklayıp sonra belirli bir süre içinde “Kalpleri Bulma” oyunu oynayabilirsiniz. Kalpleri bulduğunuzda birbirinize sevdiğiniz huylarınızı söyleyebilirsiniz.



DENİZ ALTINDAKİ HAYAT

Şimdi hayal et! Bir denizaltı aracındasın ve yanında da arkadaşların var. Kim onlar? Denizaltı aracında kaç kişisiniz? Kaptanı şimdi buradan göremiyorum ama onu da saymayı unutmayın. Denizaltı aracının camından bakıyorsunuz. O da ne? Sizi böyle şaşırtan ne oldu? Ne gördünüz? Gördüklerini önce anlat, sonra da çiz. Bu pet şişelerin deniz altında olması ne kötü, değil mi?

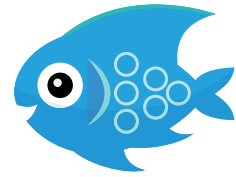
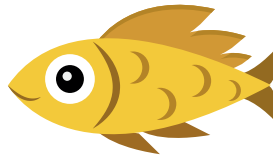
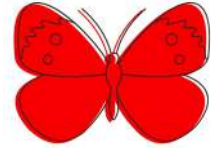


Ailece Oyun Zamanı: Ailece "Hayal Et ki" oyunu oynayabilirsiniz. "Hayal et ki sen dünyanın en meşhur yazarısın, hayal et ki sen büyümüşsün ve baba olmuşsun, hayal et ki sen çok sayıda madalyaları olan bir sporcusun..." gibi çok çeşitli temalarda birbirinizin hayal ortağı olabilirsiniz.



HERKESİN İŞİ GÜCÜ VAR: UÇAN, YÜZEN, YÜRÜYEN...

Hayatta herkesin yapabileceği bir şeyler vardır. Kelebeklerin de, balıkların da, çocukların da. Şimdi söyle bakalım kimler ne yapabilir, ne yapamaz. Bir çocuk yürümek dışında, bir kelebek uçmak dışında, bir balık yüzmek dışında başka neler yapabilir, anlat. Şimdi de içinde kelebek, balık ve senin adının geçtiği bir öykü anlatma zamanı. Yandaki sayfayı bunun için ayırdık ama ondan önce biraz hareket edelim. Uçanlar için bir kez el çırp, yüzenler için iki kez dizlerine vur, yürüyenler için ise üç kez zıpla. Sonra aynı renkte olanları grupla ve çizerek birleştir. Aynı renkte olanları sayarak renk kutusuna yaz. Her grupta olan renk hangisi, söyle. Şimdi yan sayfaya geçebilirsin.

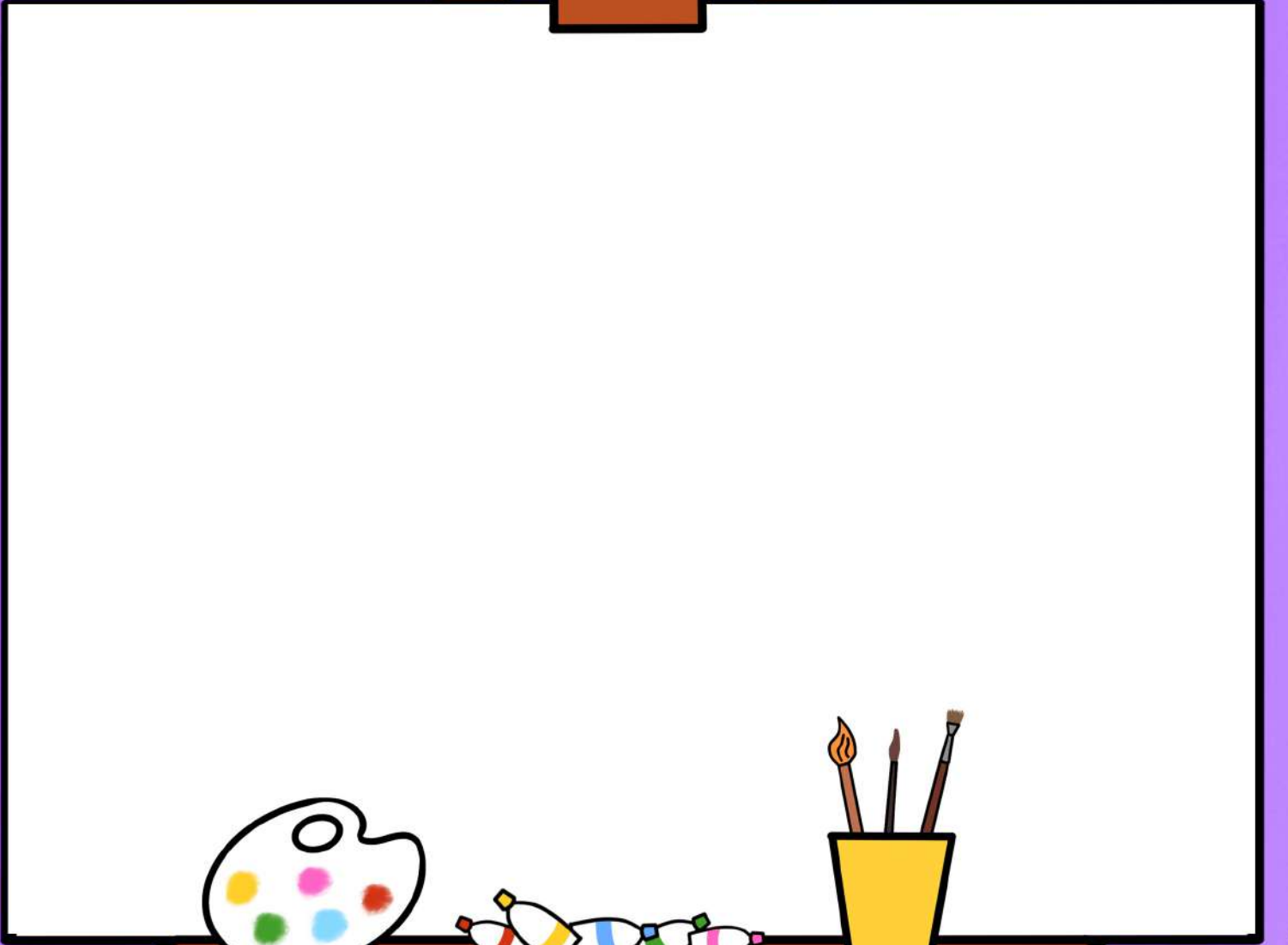
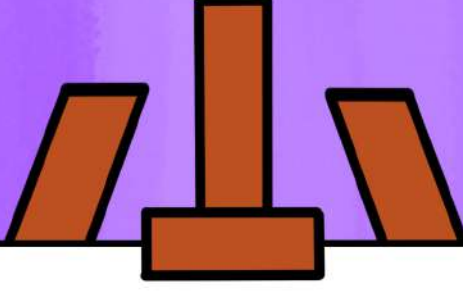


Ailece Oyun Zamanı: Bu oyunun adı "Bulma Oyunu" olsun. Uçan, eriyen, yüzen, kıvrılan, zıplayan, pille çalışan, hareket eden, ses çıkaran, renk değiştiren, sayılabilen, sayılamayan şeyler gibi istediğiniz kategoride şeyleri bulma oyunu oynayabilirsiniz. Oyun için "Bugün ne bulma oyunu oynayalım?" diye ailece karar verin ve sonra iş, o özellikteki şeyleri bulmaya kalsın. Çok şey bulmak önemli!



KELEBEK BEKBEK, BALIK LIKLIK VE BİR DE SEN

“Bir varmış bir yokmuş, kelebek Bekbek, balık Liklik bir gün birlikte...” diye başlayan öyküyü sen tamamlamalısın. Öykünün bir kahramanı da sen olmalısın. İstersen arkadaşlarından bazıları da öykünde yer alabilir. Önce biraz düşün, sonra anlat ve ardından da öykünü çiz. Öyle merak ediyorum ki, sen, kelebek, balık ve bazı arkadaşların birlikte ne yapmış olabilirsiniz diye.

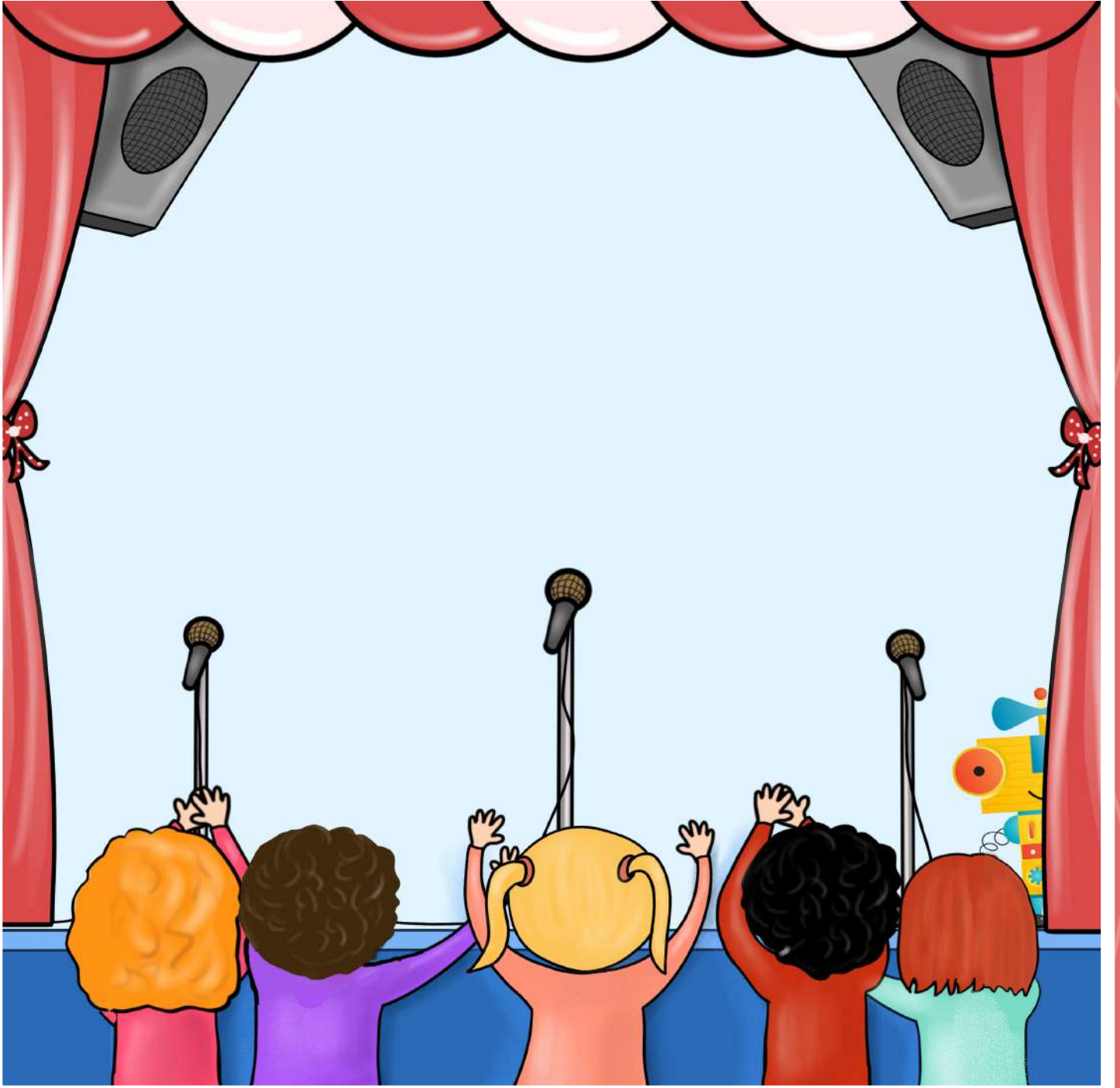


Ailece Oyun Zamanı: Çocuklara öykü kitabı okumanın, onların okuduğu bir kitabı dinlemenin tadına doyum olmaz. Ama bir de aile üyeleri olarak kendi oluşturduğunuz aile öyküleriniz de olmalı. Kahramanları aile üyelerinin olduğu, ev yapımı öyküler hem sizin hem de çocukların unutulmazı olacaktır. Bu öykülerinizi kayıt altına almayı unutmayın. Belki sonra bastırıp başka ailelerin okumasını da isteyebilirsiniz.



SAHNEDEKİ HAYATLAR

Heyecan dorukta! Hepimiz senin ve iki arkadaşının sahneye çıkmanızı ve şarkı söylemenizi bekliyoruz. Alkışlar, alkışlar... 10' dan geriye doğru birlikte sayalım ve 1 deyince sahneye çıkabilirsiniz. 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1 ve sahne. Sahnedeki mikrofonların arkasına kendini ve arkadaşlarını çizebilirsin. Sahnedeki arkadaşlarının isimleri ne? Sahnede hangi şarkıyı söylediniz? Yine söyler misin? Birisi seni alkışlayınca ne hissedersin?



Ailece Oyun Zamanı: Aile üyeleri bir arada olduğunuzda sırayla istediğiniz bir şarkıyı kızgın, üzgün, gülerек, utanarak, çok alçak sesle, fısıldayarak vb. farklı duygu durumlarıyla söylemeyi deneyin.





Kitaptaki bu mavi sayfalara kendi başına ya da arkadaşınla ne yapmak istersen onu yapabilirsin. Mavi sayfalar sürpriz olacak. Ne yapacağını sabırsızlıkla bekliyor olacağım.



SENİ GÖZÜNDEN TANIRIM

Bu çocuklar senin arkadaşların olsa kimlerin olmasını istersin? Arkadaşlarını bize tanıt. Adları ne? Kaç yaşındalar? En çok neyi severler? Onlarla birlikteyken ne yapmak seni mutlu eder? Maskelerini boyayarak onlara sürpriz yapabilirsin. Arkadaşlarına neden maske takmamız gerektiğini bir kez de sen anlat.



Ailece Oyun Zamanı: Evde herkes sağlıklı ise maske takmak gerekmez ama gözlerinize göz bandı takıp oyunlar oynayabilirsiniz. İşte size birkaç öneri: "görmeden sadece dokunarak elinize aldığınız nesnelere tanıma, sesin nereden geldiğini bulma, bir grup oyuncak içinden bazılarını saklama ve bulma, birinin gözlerini kapatıp oyuncağın yerini değiştirme ve gözlerini açınca hangileri olduğunu tahmin etme gibi oyunlar. Siz de kendi aile oyunlarınızı düşünün ve oyunlarınızı oluşturacağınız "..... Ailesi" oyun defterinize yazın.



YARDIM ELİ

Çocuklar oyun oynamayı sever ama hepsinin oynadığı oyunlar farklıdır. Bazı çocukların daha az oyuncağı olabilir ama onlar da doğadaki malzemelerle daha fazla oynuyor olabilirler. Yaprak, kum, su, taş, dal gibi doğadaki her şeyle yani. İstersen bazı oyuncaklarını yeteri kadar oyuncağı olmayan çocuklarla paylaşmak için kolileyip onlara ulaştırabilirsin. Çok uzaklarda yaşayan çocuklar resimdeki çocuklara bir koli göndermişler. Şimdi resimdeki çocukların yüzlerine dikkatle bak. Sence bu kolinin içinde ne görmüş olabilirler ki böyle mutlu olmuşlar? Kolinin içinde ne olduğunu arka sayfada görebilirsin ama sayfayı çevirirken gözlerini kapat ve ben "aç" demeden açma!



Ailece Oyun Zamanı: Çocuklar büyüseler de oynamaya devam ederler ama oynadıkları çocukluk oyuncaklarının bir kısmını artık kullanmak istemezler. İşte tam da bu yaşlarda, çocukların oyuncaklarını başka çocuklarla paylaşma zamanı gelmiş demektir. Çocuğunuzla birlikte oyuncakları temizleyin, kırık dökükleri ayırın ya da tamir edin. Sonra koli yapın. Çocuğunuzun kendi arzusu ile oyuncaklarını ihtiyacı olanlara yollaması çok önemlidir. Hatta çocuğunuzla birlikte apartmanınızda ve aile arasında da bu yardımlaşma işini duyurup koli sayılarınızı arttırabilirsiniz. Kolinin içine çocuğunuzun bir resim yapıp koyması ve adını bile bilmediği çocuklar için size güzel sözler yazdırması kolideki oyuncakları daha da değerli kılacaktır.



AÇ GÖZÜNÜ, İŞTE O AN!

Evet! Şimdi gözünü açabilirsin. O da ne? Çeşit çeşit oyuncaklar. Bazı oyuncaklardan daha çok var, bazılarında ise sadece bir tane var. Artık bu durumda oyuncakları paylaşarak oynayacaksınız. Tek bir tane olan oyuncakları kırmızı kalemle işaretle. İki tane olanları da mavi kalemle işaretle. Şimdi yeniden gözlerini kapat ve ismini söylediğim oyuncak varsa elini çırp, yoksa masaya vur.

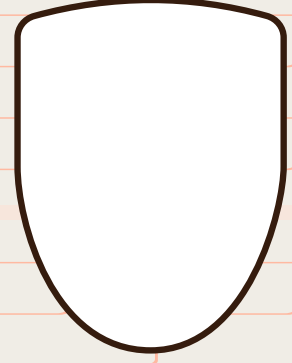
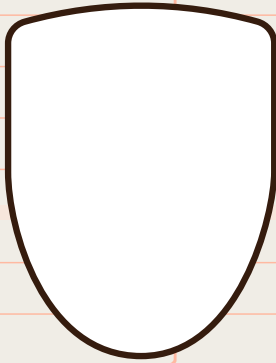
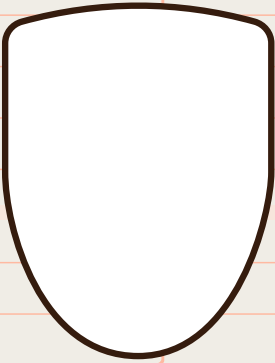
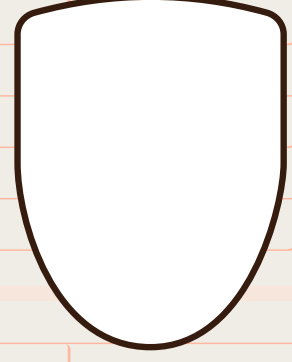
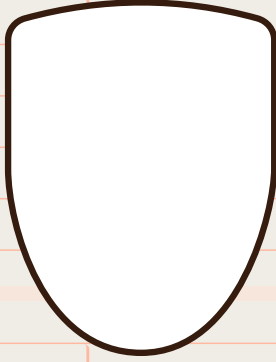
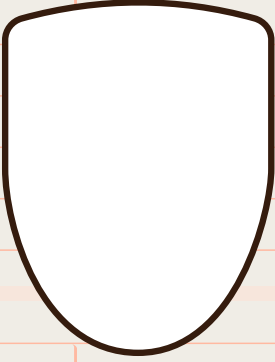
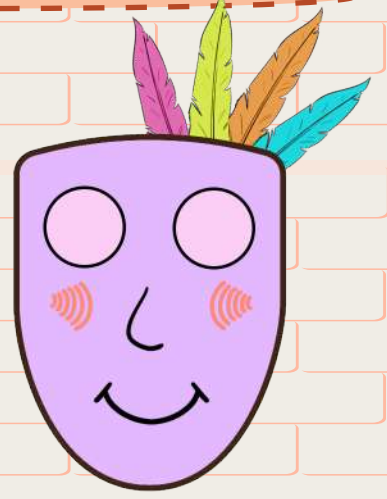


Ailece Oyun Zamanı: Ailece "Var mı, Yok mu?" kutusu hazırlayın. Evden ya da doğadan topladığınız ilgi çekici şeyleri kutuya birlikte yerleştirin. Bir süre kutudakileri inceleyin ve sonra kutuyu kapatın. "Var" ve "yok" için özel bir hareket belirleyin. Şimdi kutuda neler olduğunu hatırlama zamanı. Sırayla sorun. Kutuda şişe açacağı var mıydı, yok muydu? Kırmızı bir şey var mıydı, yok muydu?



EĞLENCELİ MASKELER

Bazı maskeleri sağlığımızı korumak için, bazı maskeleri de oynamak ve eğlenmek için takarız. Bir de mesleğini yaparken maske takanlar vardır. Bunlar kimler? Şimdi çok önemli bir sorum var. Arkadaşın yüzüne maske takarsa onu nasıl tanırırsın? Aşağıdaki maskeleri ben süsledim, boş maskeleri de sen istediğin gibi boyayıp süsleyebilirsin. Arkadaşlarından maskesi olmayan varsa hazırladığın maskelerden hangilerini onlara hediye edersin? Bu şanslı arkadaşlarını da merak ettim. Kim onlar?



Ailece Oyun Zamanı: Komik olmak için ne yapmak gerekir? Bunu aile üyelerinizle konuşun. Bir günü en komik gün ilan edin ve o gün ne yaparsanız yapın ama evdeki en komik kişi olmaya çalışın. Bu komik halinizin fotoğrafını çekmeyi ya da komik sözlerinizi bir deftere kayıt etmeyi unutmayın. Anı olsun, sonra bakıp bu günü yine konuşursunuz.



BİR KOLİ DE SENDEN OLSUN. NE VAR NE YOK?

Hatırlıyor musun, çok uzaklarda yaşayan çocuklar oyuncaklarını kolileyip başka çocuklar da oynasınlar diye onlarla paylaşmışlardı. Buradaki oyuncaklara bak, oyuncak kolisinden çıkan oyuncaklar hangileriydi? Onları çember içine al. Geri kalanları da başka çocuklara yollamak için koliye çizerek taşı. Diğer çocuklar oynasın diye hazırladığın kolide başka hangi oyuncakların onları mutlu edeceğini düşünüyorsan çiz. Böylece sen de başka çocukları sevindirmiş olursun.

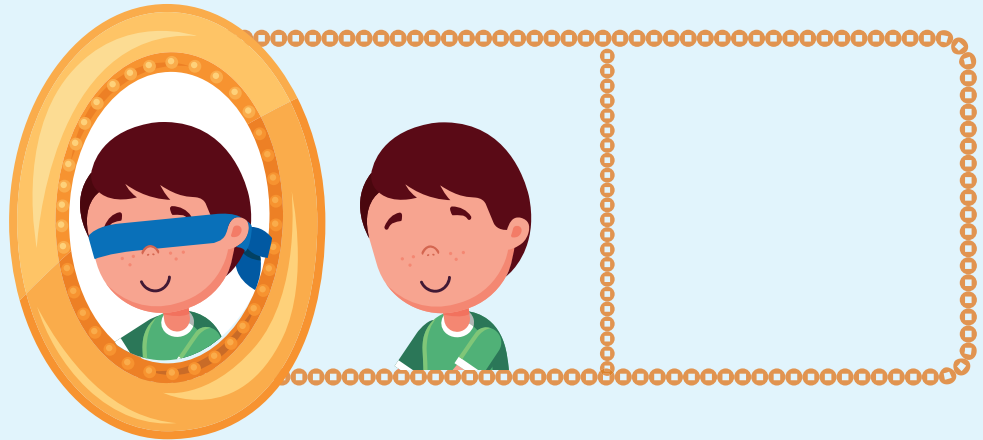
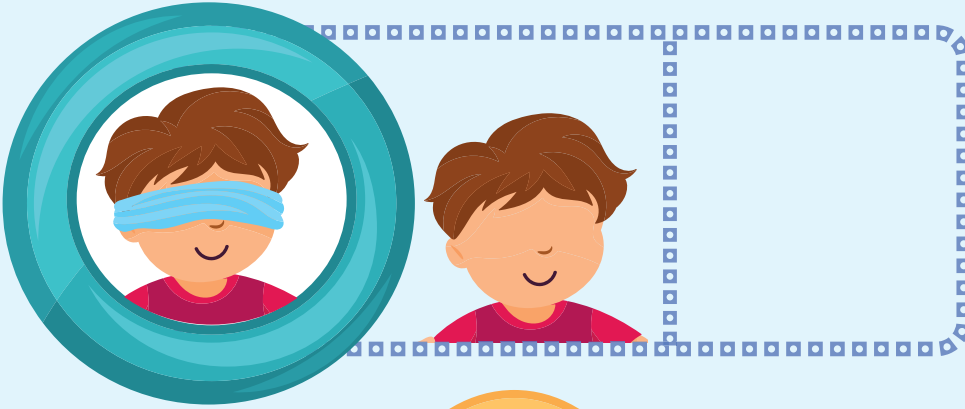
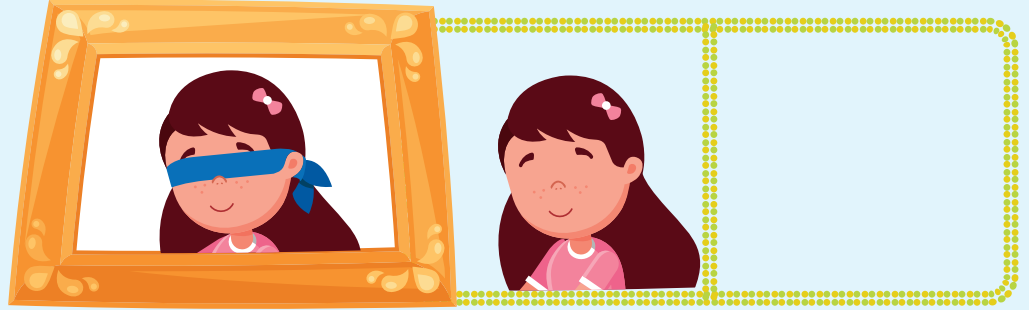
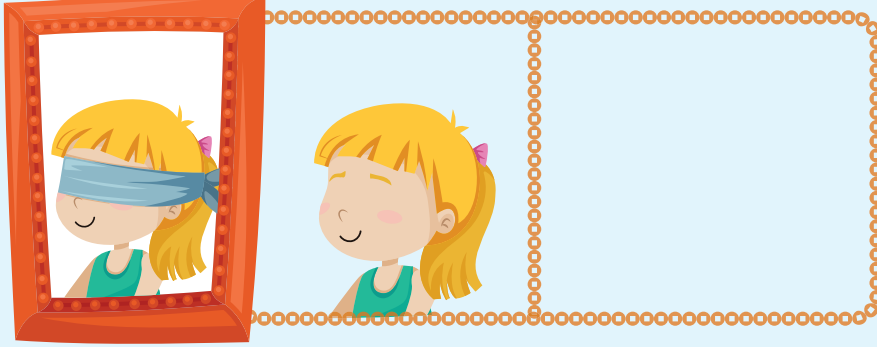


Ailece Oyun Zamanı: Aile üyeleri bir arada olduğunuzda iyilik hakkında sohbet edin. "İyi olmak nedir? Kime iyi denir? İyilik nasıl yapılır? Yaptığın bir iyiliği anlatır mısın?" gibi sorularla birbirinizin fikirlerini öğrenin. Ailece bir "iyilik defteri" hazırlayın. Gün içinde kim kime iyilik yaparsa onu okuma yazma bilen aile üyelerinin bu deftere yazmasını sağlayın.



AÇ, KAPA! HOOP ORADAYIM

Gözlerini kapat ve düşün bakalım. Gözlerini açtığında karşında neyi ya da kimi görürsen hem çok mutlu olursun hem de çok şaşırırsın? Önce anlat, sonra da boş çerçevelere çiz. Gözleri tamamlamayı unutma.

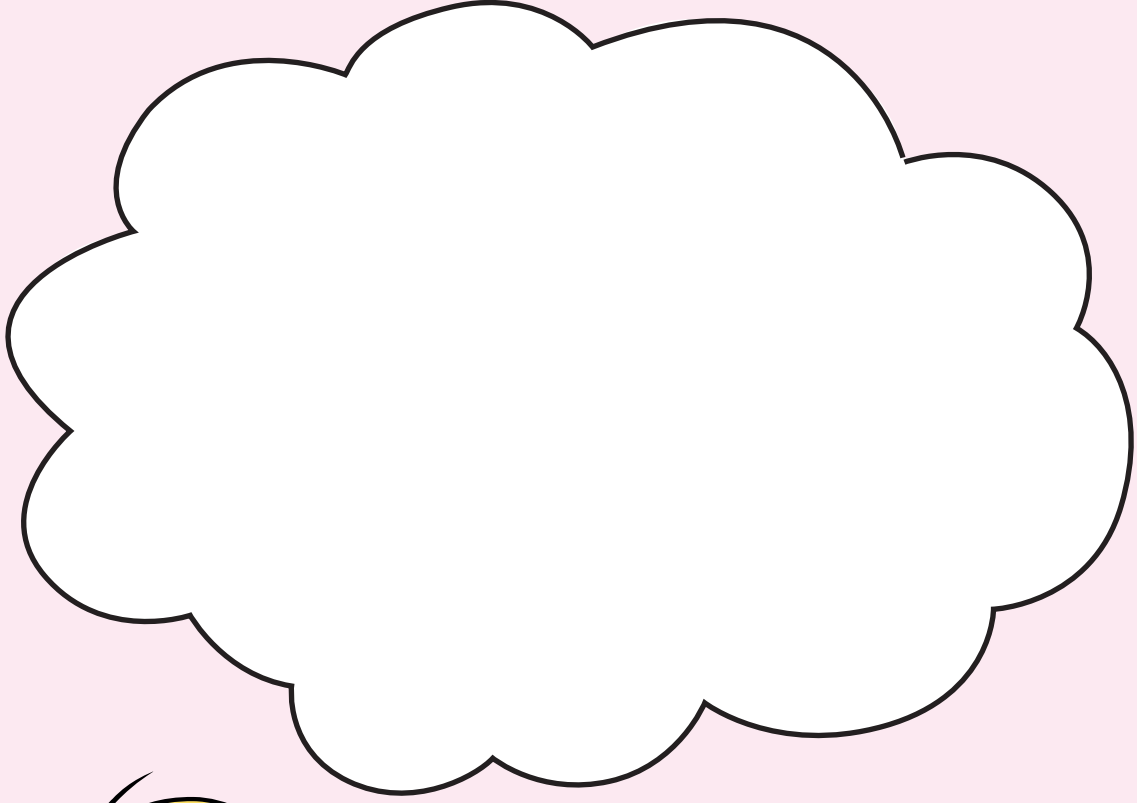


Ailece Oyun Zamanı: Aile üyelerinizden birisi gözlerini kapatsın ve hep birlikte 10'a kadar sayın. O sırada gözlerini kapatmayan aile üyeleri kıyafetlerinde, oturdukları yerlerde, ellerinde ve yüz ifadelerinde değişiklikler yapsın. Bakalım gözleri kapalı olan aile üyeniz gözlerini açtığında yapılan değişiklikleri kolayca bulabilecek mi?



ŞŞŞT... SESSİZ OLUN, ÇOCUK UYUYOR!

Mışıl mışıl uyuyan bu çocuk kim? Yoksa sen misin? Ben çok rüya görürüm, ya sen? Rüyaları sadece rüyayı gören kişi bilebilir ama anlatırsa herkes öğrenir. Rüya baloncuğuna gördüğün bir rüyayı çizip sonra da anlatır mısın?



Ailece Oyun Zamanı: Aile üyeleri olarak birbirinize gördüğünüz rüyaları anlatabilirsiniz. Bazen de rüyanızı anlatırken hiç sözcük kullanmadan "Sessiz Film" oyununda olduğu gibi rüyalarınızı sadece hareketlerinizle anlatmayı deneyebilirsiniz.



KARŞI KARŞIYA

Şekiller de bizim gibi birbirleriyle mesafeli durmuşlar. Aynı renkte olan şekilleri önce parmağınla, sonra da çizerek birleştir. Şekilleri çizerek birleştirirken farklı yollar da deneyebilirsin. Örneğin iki şekil arasını yarıya kadar yukarıdan başlayarak, diğer yarısını da aşağıdan başlayarak çizmek gibi. Şimdi de sen söyle, şekilleri başka nasıl birleştirebiliriz?



Ailece Oyun Zamanı: Farklı geometrik şekilleri çocuğunuzla birlikte kesin. Daha sonra, hazırladığınız geometrik şekilleri avuçlarınızda saklayın. Her iki avucunuzda da farklı renk ve şekillerde geometrik şekiller olmalıdır. Sırayla birbirinizin avucundaki şekli tahmin etmeye çalışın. Sonra hem şekli hem de rengi tahmin etmeye çalışın. Ardından geometrik şekillerinizi birleştirerek ailece bir resim yapabilirsiniz.



HANGİSİ DAHA ZOR?

Birlikte resim çizelim mi? Önce gözümüz açıkken bir insan resmi çizelim. Sonra istediğin bir şeyi çizebilirsin ama bu kez gözünü kapatarak çizmeliisin. Hangisini çizmek senin için daha kolay oldu? Gözün açık ve kapalıyken çizdiğin resimleri birbirleriyle karşılaştıır, eminim çok eğlenceli olacak.



Ailece Oyun Zamanı: Ailece "Dokunarak Tanıma" oyunu oynayabilirsiniz. Bu oyun için aile üyelerinin kendilerine ait göz bantları olmalı. Hijyen için bu çok önemli. Göz bandınızı taktıktan sonra birbirinizin önüne nesnelere koyun. Nesnelere ne olduğunu söylemek dışında dokunduğunuz nesnenin ne işe yaradığını, neden yapıldığını ve başka hangi özellikleri olduğunu birbirinize anlatabilirsiniz.



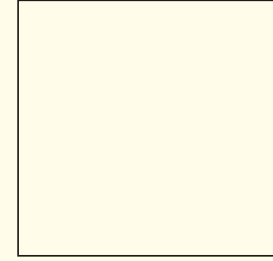
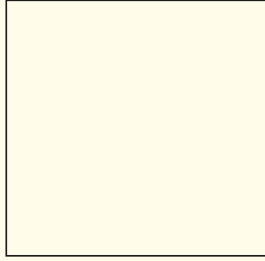
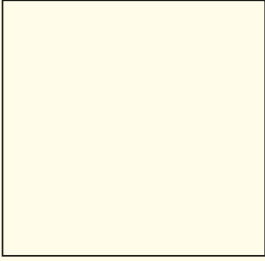
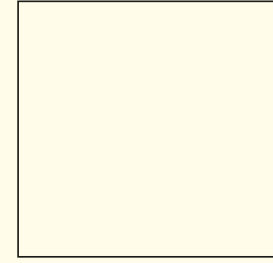
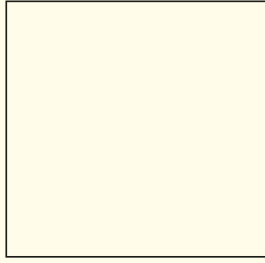
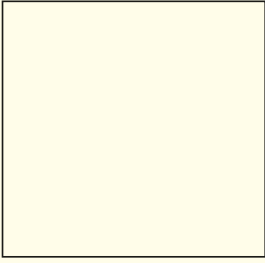
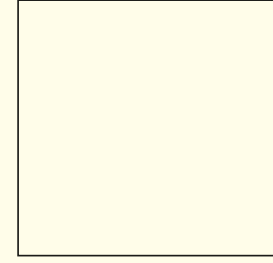
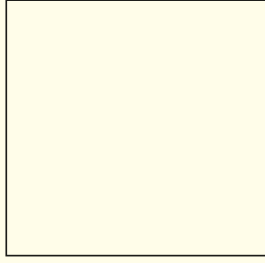
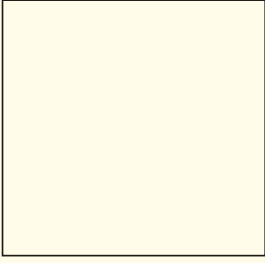
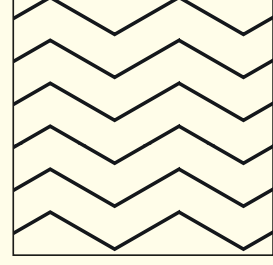
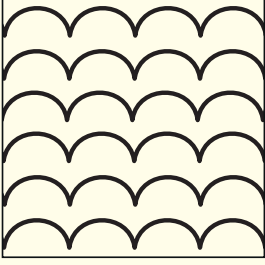


Kitaptaki bu mavi sayfalara kendi başına ya da arkadaşınla ne yapmak istersen onu yapabilirsin. Mavi sayfalar sürpriz olacak. Ne yapacağını sabırsızlıkla bekliyor olacağım.



ÇİZMECE

Karelerin içine bu çizgileri ben çizdim. Sana bir sır vereyim mi? Çizebileceğimiz çizgiler hiç bitmez. Çiz çizebildiğin kadar! Şimdi sıra sende. Aşağıdaki boş karelerin içine de sen çizgiler çiz ve çizdiklerini bana göster. Çizgilerini bir şeylere benzetirsen nelere benzettiğini de söyle ve anlat.

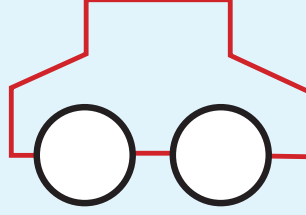
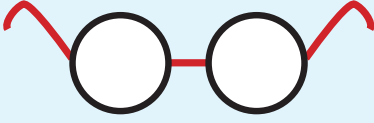


Ailece Oyun Zamanı: Küçük kâğıtlara farklı farklı çizgilerle desenler çizebilirsiniz. Aynı desende iki tane kâğıt olmalı. Bunun için aynı deseni iki kez çizebilirsiniz ya da fotokopi çekme imkânınız varsa fotokopi ile çoğaltabilirsiniz. Kartlarınız hazır olunca ailece "Çizgi Tombala" oyunu oynayabilirsiniz. Bu oyunda birbirinin aynısı olan kâğıtları bulmak önemlidir. Önce farklı desenler çizdiğiniz kâğıtların bir eşini masaya koyun, sonra da bu kâğıtların eşini diğer kâğıtlar arasından bulmaya çalışın. Çizdiğiniz desenleri kullanarak başka oyunlar da tasarlayabilirsiniz.



BENEKTEN RESME

Burada gördüklerin ne olabilir? Onlar bir şeyin parçası olabilir mi? Bence olur. Şimdi sıra sende. İki beneği kullanarak neyin bir parçası haline getireceksin çok merak ediyorum. Şimdi benekleri resme dönüştürme zamanı. Haydi başla. Bu oyunu öğrenmek isteyen arkadaşlarına da öğretebilirsin.

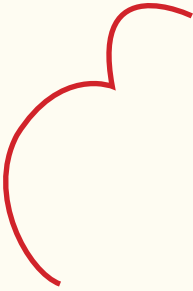
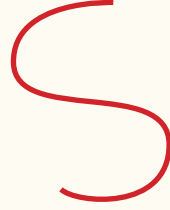
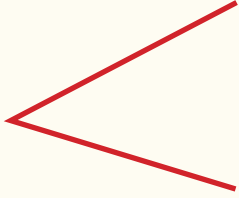


Ailece Oyun Zamanı: Bu oyunu aile üyeleri arasında da aynı şekilde oynayabilirsiniz. Oyunu, sadece benekleri dönüştürme şeklinde değil de başka bir şekli bir çok şeye dönüştürme şeklinde de oynayabilirsiniz. Örneğin bir yıldız ya da bir kare sizin hayal gücünüzde nelere dönüşebilir?



ÇİZGİDEN RESME

Bu çizgileri öyle bir şeye dönüştür ki herkes şaşırınsın. "Aaa!" seslerini duymak istiyorum. Onlara çizgileri nasıl bir başka şeye dönüştürebildiğini de anlatabilirsin. Önce çizgiye dikkatle bak, o neyin bir parçası olabilir? Düşün! Sonra da düşündüğünü çiz ve bize göster.



Ailece Oyun Zamanı: Çocuğunuzla birlikte bir dergiyi inceleyin. Dergide bir şeyin resmine odaklanın ve resimdeki çizgiler üzerinden renkli kalemle geçin. Böylece bir bütün içindeki parçalara dikkatinizi vermiş olursunuz.



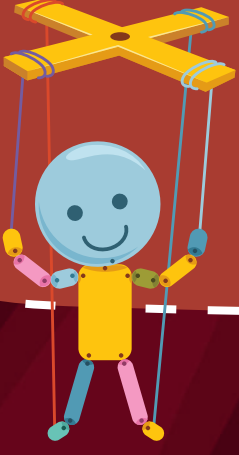
3B: BALON, BAYRAM, BAYRAK

Çocukların ellerinde bayrak ve balon görünce “acaba bugün özel bir gün mü?” diye düşündüm. Sence bayram olabilir mi? Bayramların diğer günlerden ne farkı var? Mahallemizdeki aileler, bayramlaşmak için parkta toplanmışlardı. Az önce büyükler evlerine döndü. Çocuklar şimdi oyun oynamaya başlayacaklar ama önce çocukların üçerli gruplara ayrılması gerek. Çocukları üçerli gruplara ayırmaya yardımcı olur musun? Gruplar hazır olduğuna göre artık oyun başlayabilir. Sence çocuklar hangi oyunu oynarlarsa eğlenirler? Bu arada herkes senin kim olduğunu merak ediyor. “Elinde hem bayrak hem de balon olan çocuk benim” diyebilirsin.



Ailece Oyun Zamanı: Aile üyelerinizin isimlerinin baş harflerini yazıp bir harf kutusu oluşturabilirsiniz. Kutudan rastgele bir harf seçip bu harfin kimin isminin baş harfi olduğunu konuşabilirsiniz. Sonra da o harfle başlayan sözcükleri bulma oyununu oynayabilirsiniz.





KUKLA ARKADAŞIM TATAKU

Parkta oynarken yanında arkadaşın mı olsun istersin yoksa Kukla Tatakı mı? Neden? Tatakı görünmez olmuş, sen onu çizerek görünür yapabilirsin. Bir kukla senin yapabildiğin neleri yapabilir, neleri yapamaz?



Ailece Oyun Zamanı: Ailenizin bir kuklası olsa hoş olmaz mı? Bunun için evdeki her türlü malzemeyi kullanarak aile kuklanızı yapabilirsiniz. Kuklanızı evinize gelen misafirlere çocuğunuzun tanıştirmasını isteyebilirsiniz. Kuklanıza mutlaka bir isim vermelisiniz. Tıpkı bizim gibi kuklanızın da sevdiği, sevmediği, korktuğu, kızdığı, merak ettiği, üzüldüğü, sevindiği şeyler de vardır. Onları da anlatabilirsiniz.



AKLINDA TUT, KAÇMASIN!

Bu bir dikkat oyunu. Resme dikkatle bak. Ne nerede, ne var ne yok? İyice aklında tut. Şimdi arka sayfayı çevir.



Ailece Oyun Zamanı: Aile üyeleriniz evde neyin nerede durduğunu biliyor mu? Bu oyun için aile üyeleri olarak iki gruba ayrılın ve gruplarınıza isim verin. İlk grup evinizin farklı odalarında duran çeşitli eşyaları, aksesuarları ortak bir noktaya taşıyın. Sonra bir süre belirleyin. Diğer grup belirlenen sürede taşınan eşyaları yerine koysun. Bakalım, evinizdeki eşyaların yerlerinin farkında mısınız? Görelim.



NE NEREDEYDİ? HATIRLAMA ZAMANI

Bir önceki resimde olanları hatırlıyor musun? Kutudaki eşyalara dikkatle bak ve düşün. Hangisi neredeydi? Önce parmağınla yerlerini işaret et ve sonra eminsen eşyaları hatırladığın yere çizgiyle taşı. İşin bittiğinde işaretlemelerini kontrol edebilirsin.

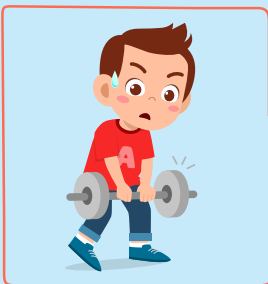
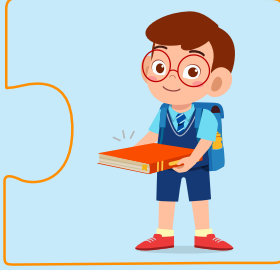


Ailece Oyun Zamanı: Ailece bir arada olduğunuzda hepimiz ikiye nesne seçin. Seçtiğiniz nesnelere masanın üzerine çember şeklinde dizin. Sonra bir kişi dışında herkes arkasını dönsün ya da gözlerini kapatsın. O kişi masadaki nesnelere bazılarının yerini deyiştirsin. Bakalım gözü kapalı olanlar bu deyişikliyi fark edecek mi? Oyunun bir diyer kuralı Őu: Yeri deyişen nesne baŐta seçtiĐiniz iki nesneden biri ise onu siz söylememelisiniz.



YAPBOZLARI KİM BOZDU?

Yapbozlar nasıl böyle dağıldı acaba? Sence bunu kim ve neden yapmış olabilir? Yapbozlarınızı böyle dağıtan kişiye ne söylemek istersiniz? Şimdi yardım etme zamanı! Birbirinin zıttı olan kavramları çizerek gösterebilirsin. Böylece karışmış yapbozlar senin sayende düzene girecek. Senin aklına başka zıt kavramlar gelirse söyle, senden öğrenmiş oluruz.

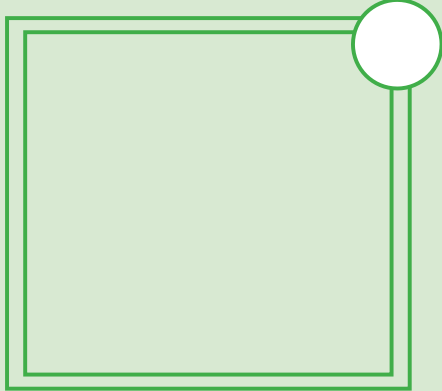
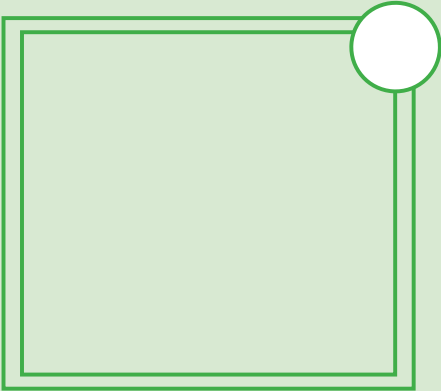
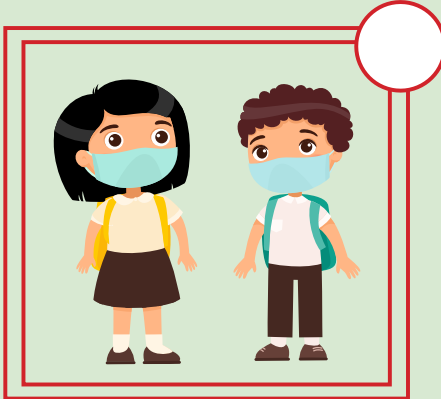


Ailece Oyun Zamanı: Bu oyun için kâğıt ve boya olması yeterli. Siz kâğıdınıza bir şey çizin ve ardından "bundan daha büyük, daha küçük, daha az, daha çok, daha ince, daha kalın bir şey çiz" gibi yönergelerle oyununuzu değiştirin. Sonra da çocuğunuz size yönerge versin, siz onun dediğini yapın.



DOĞRU İLE YANLIŞ

Herkes hata yapabilir ve bu hatalarımızı her zaman düzeltebiliriz. Resimlere dikkatle bak. Önce çocukların ne yaptığını anlat. Sonra hangi davranışların doğru ve hangilerinin yanlış olduğuna karar ver. Doğru davranan çocukların çerçevelerindeki yuvarlakları yeşile, yanlış davranan çocukların çerçevelerindeki yuvarlakları turuncuya boya. Boş çerçevelere de doğru ve yanlış davranan çocuk resimleri çiz.



Ailece Oyun Zamanı: Evinizdeki kapılardan birine büyükçe bir kâğıt yapıştırın ve kâğıdın üzerine büyük bir daire çizin. Aile üyelerinizin doğru davranışlarını gördüğünüzde o dairenin içine gülen yüz çizin. Burası sadece olumlu davranışlar içindir. Sonrasında bu gülen yüzlerin nedenleri hakkında konuşabilirsiniz. Ailenizle gururlanmak için gülen yüzleri sayabilirsiniz.



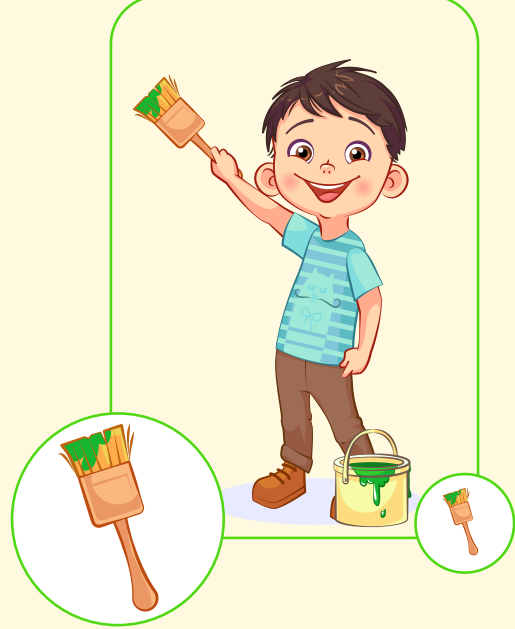
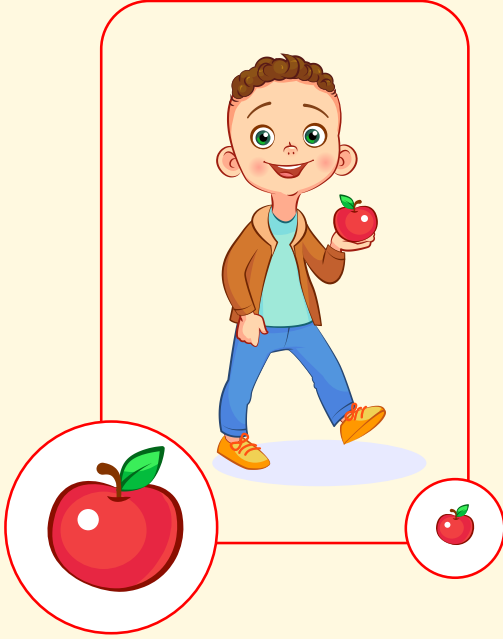


Kitaptaki bu mavi sayfalara kendi başına ya da arkadaşınla ne yapmak istersen onu yapabilirsin. Mavi sayfalar sürpriz olacak. Ne yapacağını sabırsızlıkla bekliyor olacağım.



SON KARARIN MI?

Karar vermek ne demektir? Peki kararını deęiřtirmek nasıl olur? Sizin evde kim, hangi kararları verir? Örneęin buradaki çocuklar, ellerindeki şeyleri daha büyükleriyle deęiřtirmek istiyorlar, yani kararlarından vazgeçmişler. Çocuklara ellerindeki daha büyüęünü seçme kararlarında yardımcı olmak ister misin? Bunun için büyük olanları işaretlemen yeterli.

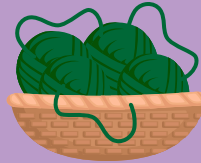
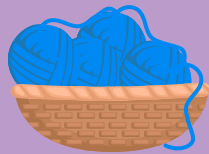
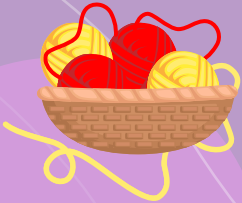
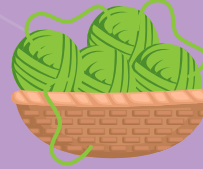
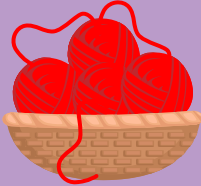
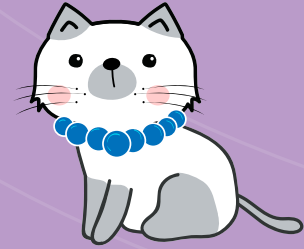
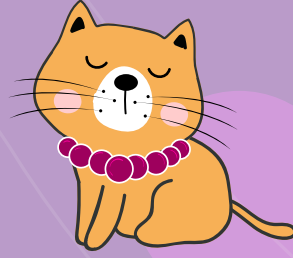
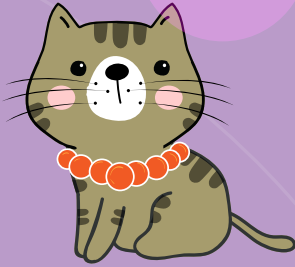
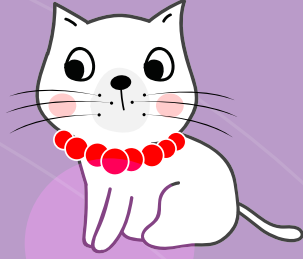


Ailece Oyun Zamanı: Aile üyeleri olarak bir küçük bir de büyük nesne seçerek oyuna başlayabilirsiniz. İlk olarak, herkes seçtięi küçük şeyleri ortaya koysun. Fakat siz de fark edeceksiniz ki, sizin küçük olarak seçtięiniz şey, başka birisinin seçtięiyle karşılaştırıldığında büyük kalabilecektir. Aynı oyunu büyük nesnelere için de yapmalısınız. Nesnelere boyutlarının bir başka nesneyle kıyaslandığında küçük ya da büyük olma özelliğinin deęişmesi hakkında sohbetinizi derinleştirebilirsiniz. Tartıştığınız konu, göreceliktir.



ARKADAŞIM MİMİYAV

Ben kedileri, kediler de beni sever. Bir kedinin bizi sevdiğini nasıl anlarız? Peki, birinin seni sevdiğini nasıl anlarsın? Şimdi de sen birini sevdiğinde ona nasıl davrandığını konuşalım. Biz konuşurken kediler de yumaklarıyla oynasın. Boynunda kırmızı ve sarı renkli kolye olan benim kedim, ismi MimiYav. MimiYav'ın arkadaşlarına da sen isim ver. Şimdi tüm kedileri kendi oyun alanlarına taşı. Bunun için onları, kolyeleriyle aynı renkte yumakların olduğu sepete çizerek götürebilirsin. Ama kediler bizim gibi sosyal mesafe kuralına uymayı başaramayabilir tabii.



Ailece Oyun Zamanı: Evdeki herkes "Sevdiğim Şeyler Listesi" yapsın. Yazı yazmayı bilmeyen küçük çocukların söylediklerini de siz yazın. Sonra da birbirinize o şeyleri neden sevdiğinizi, sevince ne olduğunu ve ne olmadığını anlatın. Sadece kendi ailenizin bildiği özel bir "seni seviyorum işareti" bulun. Ne zaman içinizden gelirse bulduğunuz sevgi işaretinizle birbirinizle konuşun.



UCU NEREDE?

Kediler yumaklarla oynamayı sever ve yumaklarla oynadıklarında mutlu olur. Biz de yün kazaklarımızı giyip soğuktan korununca mutlu oluruz. İşte iki mutlu çocuk burada yün yumaklarla oyun oynamaya hazırlanıyor. Ama kazaklarından artan yün ipler epey karışmış. Önce onları çözmek gerekir. Ucu çocukların elinde olan yün ipleri kaleminle takip ederek yumaklarını bulmalarına yardım edebilirsiniz. Yumaklarla başka nasıl oyunlar oynayabiliriz, söyle oynayalım.



Ailece Oyun Zamanı: Evinize gelen hediyelerin kurdelelerini biriktirin. Kurdeleleri kullanarak birbirinizin boyunu ya da ev eşyalarınızın yerden yüksekliğini, uzunluğunu ve genişliğini ölçebilirsiniz. Renkli kurdeleleri birbirine bağlayarak bir renk çemberi yapabilirsiniz. Ailece yerde oturup bu çemberi elden ele kaydırarak geçirirken biriniz "dur" dediğinde elinizde kalan renkte bir şey adı söylemeyi deneyebilirsiniz. Kurdeleniz olduktan sonra oyun bulmak kolay.



DEĞİŞTİR

İki resme dikkatle bak. Aralarında herhangi bir fark var mı? Evet, bu resimler birbirinin aynısı ama şimdilik.. Az sonra sen bu resimlerden birinde değişiklik yapacaksın ve resimler artık farklı olacak. Bir değişiklik yetmez, tam beş değişiklik yapmanı istiyoruz. İstediğin şeyleri ilave ederek ya da renklerini değiştirerek bu farklılıkları yaratabilirsin. Değişiklikleri yaptıktan sonra bir arkadaşına göster bakalım, iki resim arasındaki farkları bulabilecek mi?



Ailece Oyun Zamanı: Çocuğunuzla deęişmek hakkında konuşun. Deęişmek nasıl olur? Neler deęişir? Neler deęişmez? Özellikle sizin ve çocuğunuzun deęiştiiğini göstermek için aile albümlerinizi çok işe yarayacaktır.



7 FARK NEREDE?

Haydi! Dikkatli gözler iş başına. Sence bu iki resim aynı mı? Farkları bulduğunda en sevdiğin renkli kalemle işaretleyebilirsin. İşaretinin ne olacağına kendin karar ver.



Ailece Oyun Zamanı: Evinizde bazı eşyalarınızın yerlerinde değişiklik yapın. Değişiklikten haberi olmayan aile üyelerinin yaptığınız değişiklikleri fark edip onları önceki haline getirmesini isteyebilirsiniz. Aile üyelerinin tümü hem eşyaların yerini değiştiren hem de bu değişiklikleri bulan rolü sırayla üstlenmelidir.





Kitaptaki bu mavi sayfalara kendi başına ya da arkadaşınla ne yapmak istersen onu yapabilirsin. Mavi sayfalar sürpriz olacak. Ne yapacağını sabırsızlıkla bekliyor olacağım.



KÖPÜK'E SÜRPRİZ

Burası neresi? Bir parkta başka ne olursa çocuklar burada oynamaktan daha çok hoşlanırlar? Çizmek istersen düşündüklerini çizebilirsin. Parkın köpeği Köpük, parkta çocuklar olmayınca sıkılıyor ve kapıda onları bekliyor ama bugün çocukları beklerken uyuyakalmış. Bunu gören çocuklar Köpük'e sürpriz yapmak istemişler ve parka yavaşca girerek uyanmasını beklemişler. Parktaki mavi çatılı kulübenin yanına kendini çiz. İki meyve ağacının arasına da istediğin bir arkadaşını çiz. Bir arkadaşını da tam parka girerken çiz. Tamam, herkes hazır. Aynı anda dört kez Köpük diye seslenelim. "Köpük, Köpük, Köpük, Köpük!" Bakalım uyanacak mı? Ama neden uyanmadı ki? Yoksa Köpük hasta mı?



Ailece Oyun Zamanı: Bu oyunumuzun adı "Yerine Koy" olsun. Oyunun kuralı, size hangi nesnenin adı söyleniyorsa o nesneyi alıp söylenen yere koymaktır. "Kutuyu perdenin arkasına koy, düğmeyi dolabın içine koy, mandalı halının altına koy" gibi. Oyun bittikten sonra her şeyi yerli yerine koymak, ailedeki herkesin görevidir.



GÜLÜMSEYİN, ÇEKİYORUM

Sadece biz değil, hayvanlar da birbirleriyle arkadaşlık eder. Bu resimde hayvanlar hep birlikte fotoğraf çektirmek için bir araya gelmişler. Burada hangi hayvanlar var? Fotoğrafta olmasını istediğin başka hayvanlar varsa onları da sen çizebilirsin.



Ailece Oyun Zamanı: Ailece çekilmiş fotoğraflarınızı inceleyebilirsiniz. Eğer fotoğrafın çekildiği o zamanı hatırlıyorsanız anılarınız hakkında konuşabilirsiniz. Ailece çekilmiş hiç fotoğrafınız olmayabilir ama ailece yaşadığınız çok sayıda anınız mutlaka vardır. Anılarınız hakkında konuşmak da harika olur.



POZ VER BAKALIM

Bir önceki sayfada birbiriyle arkadaş olan hayvanları hatırlıyor musun? Kimlerdi onlar? Aralarında bir at var mıydı ya da bir dinazor? Ne yapıyorlardı hep birlikte? Peki neredeydiler? Haydi, haydi! Şimdi ne kadar dikkatli bir çocuk olduğunu göster bize ve buradaki hayvanlardan hangilerini hatırlıyorsan onları işaretle. Eksik hayvan varsa onları da sen çiz ki arkadaşlar birbirinden ayrı kalmasın.



Ailece Oyun Zamanı: "Mış Gibi Yapma" oyunu oynamaya ne dersiniz? Ailece birlikte olduğunuzda sırayla aranızdan biri miş gibi yap diyecek ve diğerleri de miş gibi hareketi yapacak. "Üşüyormuş gibi yapalım, çok acelemiz varmış gibi yapalım" gibi. Bu anların fotoğrafını ya da videosunu çekmek isterseniz çekin. Yok, gerçekten çekmem de çekiyormuş gibi yaparım dersiniz o da harika olur.



HAYVAN SÖZLÜĞÜ

“Hayvan” denince aklına ilk hangi hayvan gelir? Bakalım kim, hangi hayvanların adını hatırlayacak? Bu oyunda ismini hatırladığın her hayvan için kavanoza bir taş atabilirsin, ipe boncuk geçirebilirsin, boş bir kâğıda renkli benekler ya da çarpı işareti çizebilirsin, blokları üst üste dizebilirsin ya da adını söylediğin her hayvan için ileri bir adım atabilirsin. İstersen hepsini de deneyebilirsin. Ne yapacağını sen seç. Şimdi de hayvanların resmini çizme zamanı. Sayfadaki boşluğa çizebildiğin kadar çok ve farklı hayvan çiz.



Ailece Oyun Zamanı: Bu oyun için ailece kullanacağınız bir defteriniz olmalı ve kapağına “Hayvan Sözlüğü” yazmalısınız. Ailece bir araya geldiğinizde aklınıza gelen hayvan isimlerini defterinizin her bir sayfasına büyük harflerle yazabilir, aklınıza geldikçe yeni hayvan isimleri ilave edebilirsiniz. Defterinizin sayfalarına sayfa numarası verirseniz oyununuz daha da heyecanlı hale gelecektir. Kura çekerek sayfa sayısını belirleyebilirsiniz. Ailece herkesin görevi, o sayfada hangi hayvan varsa onun hakkında bildiklerini söylemek, fotoğrafını bulup yapıştırmak, resmini çizmek, hakkında yeni ve farklı bilgiler öğrenip hayvan sözlüğüne yazmak olacaktır. Bir süre sonra ailenize ait resimli, bilgili ve eğlenceli bir hayvan ansiklopediniz olabilir. Bu size bağlı.



ÇARPIŞAN ARABALARI ÇARPMA

Çarpışan arabaların bazıları boş ve sürücülerini bekliyor. Arabalardan birine kendini çiz, diğerine de hangi arkadaşınla birlikte olmak istiyorsan onu çiz. Tüm çocuklar çarpışan arabalara binmek istiyor ama bak bakalım her çocuk için yeterli kadar araba var mı? Çocuklar mı çok yoksa arabalar mı? Bence arabalara sırayla binmek, akla gelecek iyi fikirlerden biri. Bu problemi çözmek için senin önerin ne? Karışıklık olmaması için arabalarla aynı renkte bayrağı tutan çocuklar o arabaya binsinler, ne dersin? Başka bir fikrin varsa hemen söyle.

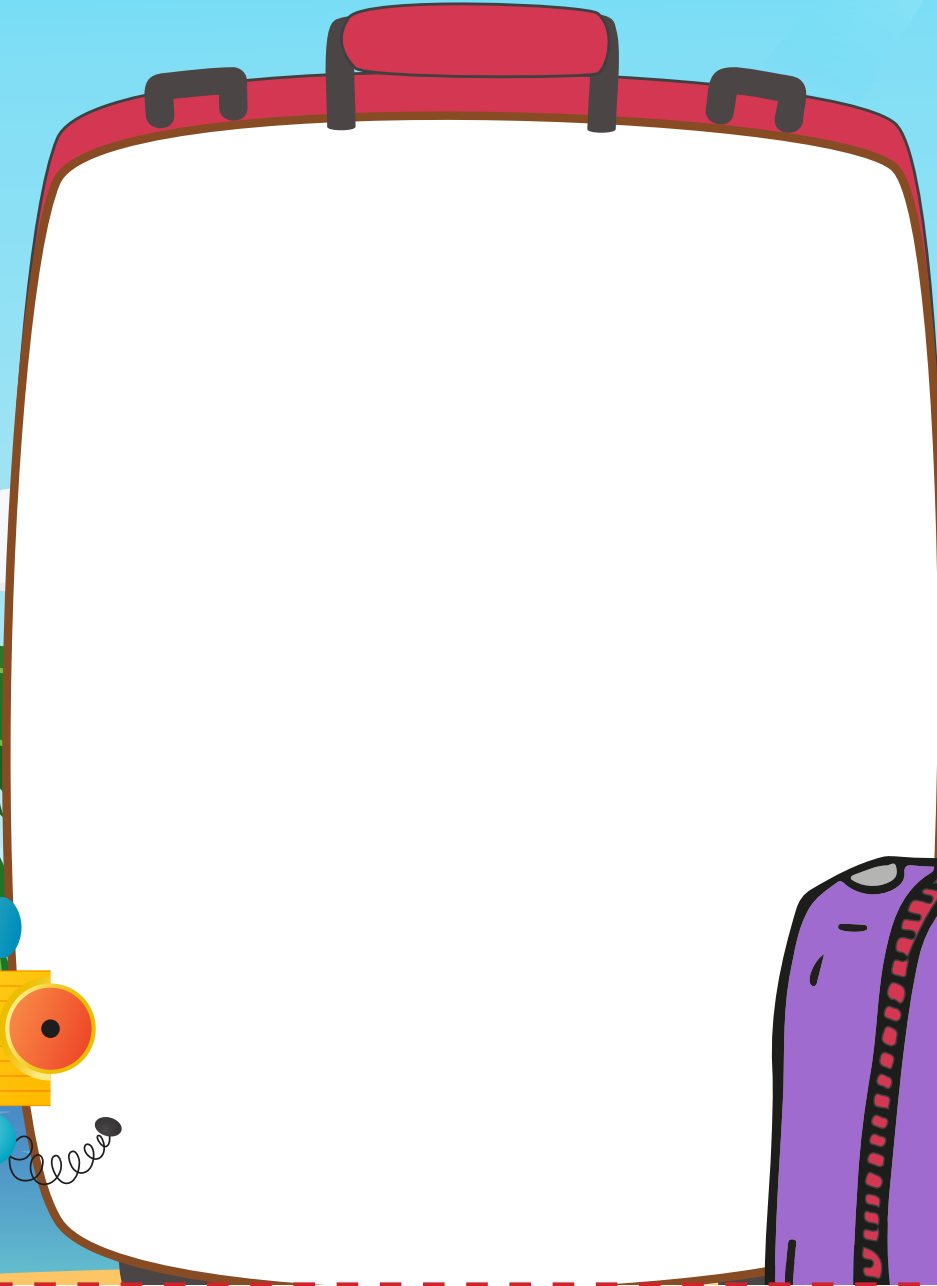


Ailece Oyun Zamanı: Evde araba yerine geçebilecek küçük nesnelere bulun. Bunları çarpışan arabaymış gibi düşünebilirsiniz. Masanın üstüne ya da yere kalemle yollar çizin. Sonra bu yolların üzerinden arabalarınızı birbirine çarpmadan sürmeye çalışın. Arabalarınızı kullanırken geri geri gitmek, dar bir yoldan ilerlemek, karşıdan gelene yol vermek, dönmek, park etmek gibi her türlü hareketi denemelisiniz. Yolunuz açık olsun.



BAVULUMLA TATİL YAPMAK

Tatil ne demek? Tatilde olunca diğer günlerden farklı olarak yaptığımız ya da yapmadığımız neler oluyor? Herkesin tatili farklı olur. Kimi köye, kimi başka şehre, kimi başka ülkeye gider. Kimi de denize, ormana, pikniğe gider. Bazıları da evinde tatil yapar. Hiç unutamadığın bir tatil anın varsa anlatabilirsin. Şimdi tatile gitmeyi hayal etme zamanı. Bu da senin tatil bavulun olsun. Tatile giderken yanında ne götürmen gerekir? Önce düşün, sonra anlat. Giysiler, oyuncaklar, kitaplar ve kimbilir başka neler neler? Şimdi de tatil bavulunu istediğin gibi boyayıp süsleme zamanı.



Ailece Oyun Zamanı: Tatil deyince herkeste farklı çağrışımlar oluşur. Oyunu aile üyelerinden biri başlatabilir. Tatili çağrıştıran sözcüğü söyler, sonra bu sözcüğün öyküsünü anlatır. Herkes sırayla önce tatil denince aklına gelen sözü, sonra da tatil anısını anlatır. Tatil resimleriniz varsa onlara bakmak da çok eğlenceli olabilir. Evde tatili anmak işte buna denir. Yeter ki hatırladığınız anılarınız sizi üzecek türden olmasın.



ÇOCUKLARA BAYRAM

Burada başka ülkelerde yaşayan çocuklar var. Çocukların her biri 23 Nisan Ulusal Egemenlik ve Çocuk Bayramı kutlamaları olduğu için en özel giysilerini giymiş. Çocuklar az sonra eşli bir oyun oynayacaklar ama eşleri yanlarında değil. Sana bir ipucu vereyim. Çocukların eşleri aynı giysileri giymişler, sadece giysilerinin renkleri farklı. Onları bulup çizgiyle çizerek eşlerinin yanına taşıyabilirsin. Kâğıdın ortasındaki yıldızı gördün mü? Oraya da kendini hayal ettiğin bayram kıyafetini giymiş olarak çizebilirsin.



Ailece Oyun Zamanı: Aile üyeleri arasında özel günler hakkında konuşabilirsiniz. Özel gün ne demektir? Ne olunca o gün özel bir gün olur? Takvimde özel günleri işaretleyebilirsiniz. Aile arasında her ay belirlediğiniz bir günü kendiniz için özel bir gün olarak ilan edebilirsiniz.



ARKADAŞIM KARDANCAN

Çocukların birçoğu kar yağmasını çok ister çünkü kar yağınca kardan adam yapıp kartopu oynarlar, karda kayarlar. Sen de karda oynamayı sevenlerden misin? Kardan adamlardan birinin ismi Kardancan. Sen de diğer kardan adamlara isim takabilirsin. Kardancan, rengarenk şapkası ve atkısı olan, düğmeleri mavi olan. Buldun mu Kardancan'ı? Herkes, kendi giysisiyle aynı renkte olan şapkayı kardan adamına takmış. Hangi kardan adamı kimin yaptığını çocukların giysilerine bakarak tahmin edebilirsin. Kardan adamları yapan çocukları göster. Sadece bir kardan adamı yapanın kim olduğunu bilmiyoruz. Yoksa onu da sen mi yaptın?



Ailece Oyun Zamanı: Çocuğunuzla kar gibi soğuk şeyleri, beyaz olan şeyleri, eriyen şeyleri konuşabilirsiniz. Sonra konuyu kardan farklı şeylere getirebilirsiniz. Tahta gibi sert, makarna gibi kıvrık, kâğıt gibi yırtılan ve dahası...



SAKLANMIŞ ŞEYLER

Bir şeyleri saklaman gerekse ve onu hiç kimsenin bulamayacağı özel bir yere saklamak istesen nereye saklarsın? Merak etme! Ben sırrını saklayabilirim, bana güvenebilirsin. Hımm... Görüyorum ki her şeyi çok gizli bir şekilde saklamışsın. Onları senden başka buralarda kimse bulamaz. Sen bana yardım etmezsen ben de hepsini bulamam. Bana yardım eder misin? Aşağıdaki eşyaları resmin içinde bulalım.

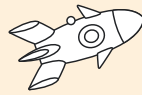


Ailece Oyun Zamanı: Siz hiç evin içinde saklambaç oynadınız mı? Bu kez siz saklanmayacaksınız, oyuncakları saklayacaksınız. Bunun için çocuğunuzun oyuncaklarından birini saklayın ve onu bulması için çocuğunuza ipuçları verin. Sakladığınız yere yaklaşıncaya "sıcak", uzaklaşıncaya "soğuk" diyebilirsiniz. Çocuğunuz sakladığınız oyuncakçı bulduktan sonra bu sefer saklama sırası çocuğunuzda, bulma sırası sizde olsun.



KAMUFLAJ

Şu anda her neredeyse çevrene dikkatle bak. Farkında mısın her şeyin bir rengi var. Şimdi de gözünü kapat, söyleyeceğimi dinle ve hayal etmeye çalış. Düşün ki bir sabah uyanıyorsun ve çevrendeki her şeyin aynı renkte olduğunu görüyorsun. Böyle olsa ne olur ya da ne olmaz sence? Fikrini merak ediyorum. Aşağıdaki resimde de her şey aynı renkte. Resmin dışındaki eşyaları resmin içinde bulup istediğin renkte boyayarak daha iyi görünmelerine yardımcı olabilirsin.



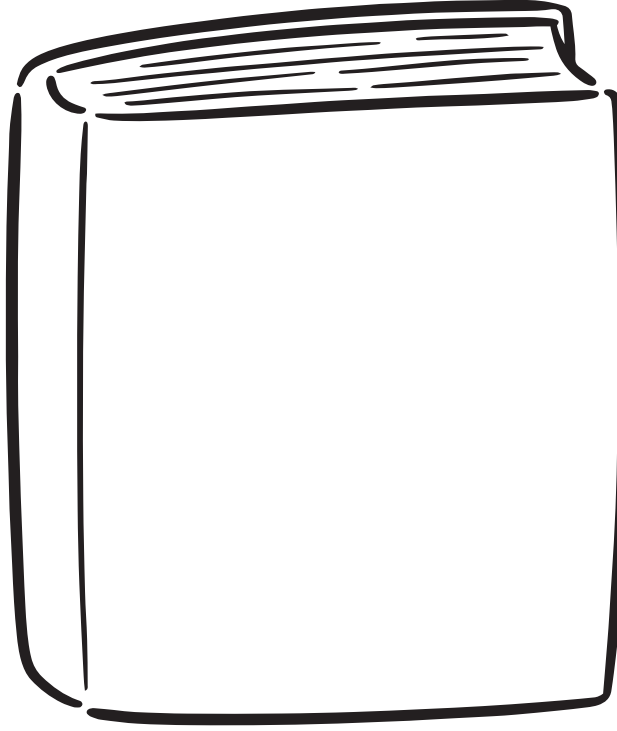
Ailece Oyun Zamanı: Oyunun adı "Bil bakalım Bu Ne?" İsterseniz aile üyeleri olarak, her biriniz bir nesnenin resmini çizebilirsiniz. İsterseniz kitaplardan, dergilerden bulduğunuz fotoğrafları da kullanabilirsiniz. Seçtiğiniz resmin sadece bir kısmını çocuğunuza gösterip bu resmin neyin resmi olduğunu tahmin etmesini isteyebilirsiniz. Çocuğunuzun çizdiği resmi de siz tahmin edin. Oyunu sadece resimlerle değil, gerçek nesnelere de oynayabilirsiniz. Nesnenin bir kısmını gösterip ne olduğunu tahmin etmelerini isteyebilirsiniz. Çocuğunuzla kamuflaj sözcüğü hakkında konuşursanız çocuğunuzun ilgisini çekeceğinden emin olabilirsiniz.



SON SAYFA AMA DEVAMI GELECEK...

Bu sayfa, "İlk Arkadaşım Tanışma" kitabının son sayfası. Ama başka kitaplar da gelecek. Gelecek kitap, matematik ve renklerle ilgili.

"İlk Arkadaşım Renklerle Matematik Öğreniyor" kitabımızın kapağının nasıl olmasını istiyorsan bize düşünceni söyleyebilirsin ve bu sayfaya bir kitap kapağı tasarlayarak çizebilirsin. Ne düşündüğün bizim için çok önemli. "İlk Arkadaşım Renklerle Matematik Öğreniyor" kitabı sana ulaşincaya kadar boş bir defter edinerek kendin için ilk kitabını hazırlamaya başlayabilirsin. Defterinin her bir sayfasına farklı renkte olan şeylerin resimlerini bulup yapıştırarak işe başlayabilirsin.





T.C. MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
Temel Eğitim Genel Müdürlüğü



T.C. MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
Temel Eğitim Genel Müdürlüğü